

EXPLORA

(EN) EL



CERRALBO

Texto y diseño:
Laura Delgado Guillén

Ilustraciones:
Laura Delgado Guillén

Coordinación:
Carmen Sanz Díaz

Departamento de Difusión y Comunicación Museo Cerralbo
C/ Ventura Rodríguez, 17
28008, Madrid



MUSEO CERRALBO

EXPLORA (EN) EL MUSEO

La actividad *Explora (en) el Cerralbo* trata sobre la exploración y la investigación en el Museo Cerralbo. La propuesta está dirigida a niños y niñas con edades comprendidas entre los 8 y los 12 años. Esta actividad se lleva a cabo a la vez que se realiza la visita a la Casa-Palacio del Marqués de Cerralbo con los familiares.

El Museo Cerralbo tiene una colección basada en objetos y obras que muestran la forma de vida de la aristocracia madrileña entre el siglo XIX y siglo XX. Generalmente, en las visitas que los más pequeños realizan a esta Casa-Palacio, no pueden interactuar con las obras, por lo que se propone la creación de un material didáctico, con el que los niños podrán conocer las piezas que se encuentran en las diferentes estancias del museo, y de ésta forma, que la visita en familia se convierta para los niños en una nueva experiencia, con la que poder observar, buscar, encontrar, explorar e investigar las piezas que necesita para finalizar el juego. Si la actividad finaliza con éxito se obtendrá una pequeña recompensa.

Una vez finalizada la actividad puede valorarla con una encuesta.



1. ARMADURAS



A lo largo de la historia hemos cambiado mucho nuestra forma de vestir. Podemos ver diferentes ropajes con los que se diferenciaba a los trabajadores y a las personas que tenían mucho dinero, ropajes de fiesta, de guerra... ¿Te gusta ver las armaduras? Sabes que también cambian según el país de donde sean? ¿Quieres verlas?

Sí: acude al punto 2
No: acude al punto 3

2. ORIENTAL



Como hemos dicho, en cada época y en cada país se vestían de una forma diferente. Los hombres, según quienes eran o qué hacían, podían llevar espadines. ¿Quieres ver cuáles son los que el marqués ha coleccionado durante muchos años?

Sí: acude al punto 6
No: acude al punto 4

3. COLECCIÓN



Esta sala guarda una pequeña parte del tesoro del marqués. Como podéis ver hay cosas muy antiguas, objetos de hace muchísimos años. El marqués conseguía muchos de éstos objetos a través de subastas o de excavaciones arqueológicas. Los perros, en muchas ocasiones, ayudan a buscar las cosas que se quedan bajo tierra. ¿Quieres conocer a los perros que habitan esta isla del tesoro?

Si quieres conocerlos acude al punto 4
Si no quieres conocerlos acude al punto 7

4. PERRITO



Este es uno de los dos perros que tenía el marqués, ya puedes pasar al punto 5 a conocer al siguiente.

5. PERRO



¿Ves al perro debajo de la mesa? Ya conoces a los dos perros del marqués. Mira encima de la mesa, ¿cuántas columnitas crees que hay? ¿Cuál te gusta más? ¿Por qué? Estas columnitas se utilizaban para colocarlas encima de la mesa del comedor y poner la comida en alto. El marqués tenía la mesa de comedor muy grande ¿quieres verla?

Sí: acude al punto 7
No: acude al punto 8

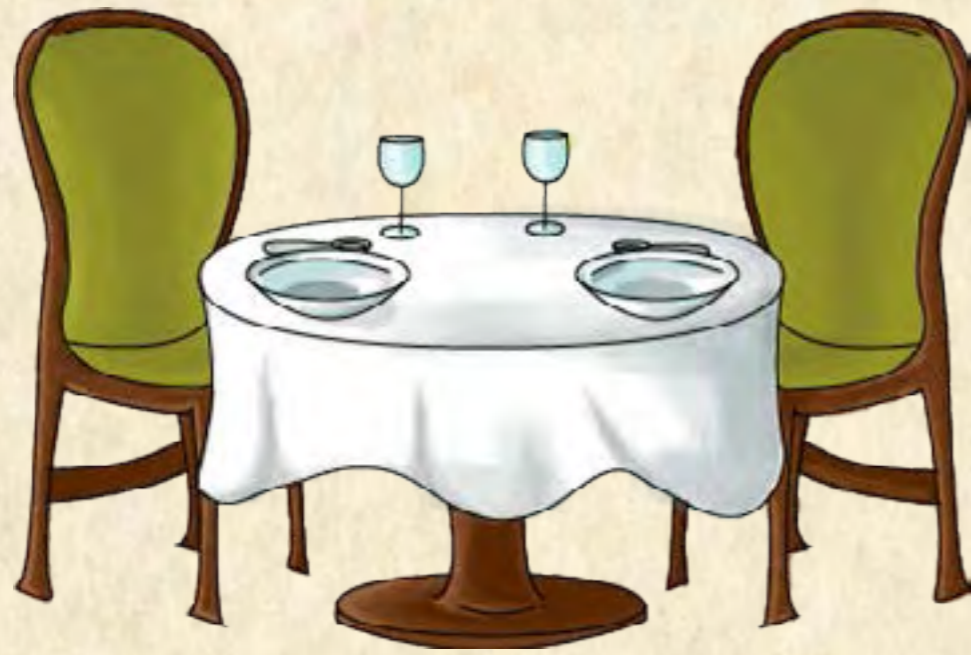
6. ESPADINES



Ya has podido comprobar que el marqués tenía muchas espadas muy estrechas, éstas tienen un nombre especial, se llaman "espadines". ¿Antes de venir a la isla del tesoro habías visto espadines?

Sí: acude al punto 7
No: acude al punto 8

7. COMEDOR



¿En qué lugar comes habitualmente cuando comes en casa? ¿En la cocina o en el comedor? El marqués reunía aquí a sus amigos y ellos podían pedir la comida que quisieran, y los cocineros lo cocinaban en el momento. ¿Qué tipo de comida pedirías?

Carne o pescado: da mucha energía. Acude al punto 8

Fruta o verdura: es muy buena para la salud. Acude al punto 9

Dulce: un poco de dulce a la semana ¡viene genial! Acude al punto 10

8. BILLAR



¿Conoces este juego? El marqués se reunía aquí con sus amigos. Seguro que no es la primera vez que ves este juego llamado Billar, ¿encuentras alguna diferencia con otras mesas de billar que has visto o en las que has jugado?

Si has encontrado las diferencias acude al punto 10

Si no las has encontrado acude al punto 9

9. BIBLIOTECA



Los libros siempre nos enseñan muchas cosas. El marqués era un hombre muy inteligente, sólo tenemos que ver esta biblioteca para saber que si leemos libros podemos aprender muchas cosas. Sigue el recorrido hasta el punto 10.

10. RELOJ MISTERIOSO



No podéis verlo de cerca, pero... podéis ver como de la mano de la figura femenina, en la parte superior del reloj, cuelga un péndulo con una bola. ¿Crees que esta bola lo hace funcionar? El mecanismo del reloj se encuentra dentro de la columna, y es el reloj el que hace que gire la bola. Se trata de uno de los objetos que compró el marqués. ¿Quieres conocer al marqués?

Sí: Acude al punto 11

No: acude al punto 12

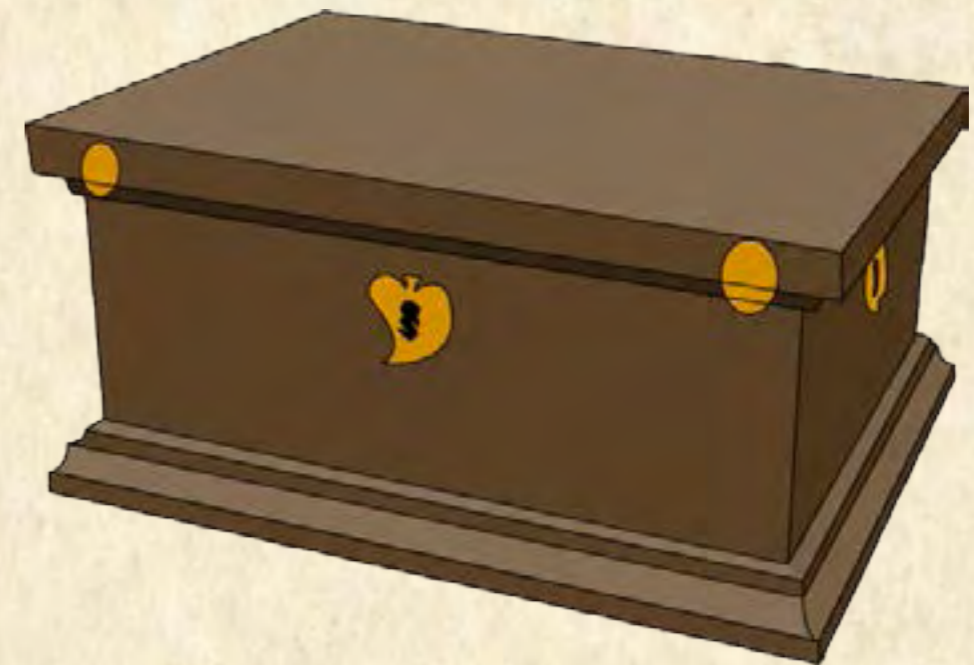
11. LOS MARQUESES



Estos son los retratos del marqués de Cerralbo, y de la marquesa, Inocencia Serrano y Cerver. Todas las cosas que has visto eran de ellos, y de los hijos que la marquesa tuvo con su anterior marido, Antonio María del Valle y Angelín que falleció. ¿Quieres seguir descubriendo más objetos misteriosos?

Sí: acude al punto 12
No: acude al punto 13

12. CAJA DE 4 LLAVES



Esta pequeña caja servía para llevar a diferentes lugares cosas de gran valor, y sólo podía ser abierta si lo hacían con cuatro llaves a la vez. Podéis ver como en cada uno de los cuatro lados de la caja hay una cerradura. El recorrido está a punto de acabar, acude al siguiente punto para terminar.

FIN

Nadie puede entrar aquí. ¿Os imagináis tener una pista de baile en casa? El marqués tenía una y ¡mirad que grande era! Aquí bailaba y pasaba buenos momentos con su familia y amigos. Espero que tú también hayas vivido un buen momento visitando el tesoro del marqués de Cerralbo. Ahora debes dejar este juego de pistas en el mismo lugar de donde lo has cogido, a cambio puedes tener una recompensa. Te has convertido en un explorador del Museo Cerralbo.

¡ENHORABUENA!

¿Quién te ha acompañado hoy al Museo Cerralbo? Ahora es su turno.

¿Qué te ha parecido Explora (en) el Cerralbo? ¿Es útil para los niños y niñas? ¿Qué mejorarías? Ahora puedes evaluar éste material desde el móvil. No tardarás ni dos minutos y nos puedes ayudar a mejorar.

El código QR que tiene a continuación le redireccionará a una encuesta. No tardará ni dos minutos.



Si no tiene una aplicación de lectura de Código QR puede descargarla, por ejemplo, en el siguiente enlace:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bidi&hl=es>

Y si quiere realizar la encuesta sin realizar la lectura del Código QR, acceda al siguiente enlace:

<http://goo.gl/forms/pP9DtRuXgB>

M

C