



DIRECCIÓN GENERAL DE INDUSTRIAS CULTURALES Y COOPERACIÓN

AYUDAS PARA LA MODERNIZACIÓN, INNOVACIÓN Y CREACIÓN DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS MEDIANTE PROYECTOS DIGITALES Y TECNOLÓGICOS - 2019  
ESTADO DE LA SOLICITUD: ADMITIDO

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
1	307/837	2AWESOME STUDIO SL	Seekers Portal
2	38/517	A BUEN PASO S.C.P.	Página web A buen paso
3	96/576	A FILM TO KILL S. COOP. PEQUEÑA	DIMA Digital Market
4	198/714	ABREGO LORENTE, JAVIER	Revolución Music
5	117/614	AD HOC GESTION CULTURAL SOCIEDAD LIMITADA	Cartografía de identidades rurales
6	337/870	ADARA COMUNICACION SL	Monteagudo Digital
7	4/63	ADIVINA PRODUCCIONES SL	TEATRO GO
8	216/740	ADMIRABLE FILMS SOCIEDAD LIMITADA	SEX SIMBOLS
9	266/791	AFINARTE, DIFUSION CULTURAL SL	cía.INTRA - Formación en las artes escenicas
10	175/689	AGEO CONSULTORIA-ASESORIA INFORMATICA SOCIEDAD LIMITADA	Aumentur - App móvil y Plataforma web de contenidos multimedia
11	235/760	AL PATI PRODUCCIONS SOCIEDAD LIMITADA	ORGULLO DE HUERTA
12	70/549	ALCARAZ RUIZ, MARIA DE LOS ANGELES	MODERNIZACIÓN Y DESARROLLO TECNOLÓGICO DE LA GALERÍA BAT PARA LA CREACIÓN Y DIFUSIÓN DE CONTENIDOS CULTURALES
13	267/793	ALPIXEL GAMES SL	A Place for the Unwilling
14	35/514	AMELIA ARTE, S.L.	WEB E-CCOMERCE & BLOG (WOOCOMMERCE)
15	115/610	ANIMA KITCHENT CANARIAS, SOCIEDAD LIMITADA	Desarrollo del canal digital "Cocotoons"
16	112/603	ANIMA KITCHENT MEDIA, SL	Puesta en Marcha Canal Digital "1785"
17	192/706	ANLLO VENTO, FATIMA	Plataforma Web de Gestión y Servicios para Compañías Independientes de Artes Escénicas y Agrupaciones Musicales

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
18	372/908	APPNORMALS TEAM SL	QUIXXEL
19	225/749	APTENT SOLUCIONES SL	SAAR: Sistema Avanzado de Asistencia a la Regiduría
20	287/814	ARCHIVERANORTE CONSULTING SL	ArchiveStack
21	108/590	AREAVISUAL PROJET, SL	AREAtv CANAL TEMATICO
22	309/839	ARIAS LAURINO, DANIELA BEATRIZ	Un día una arquitectura + Fortalecimiento de la plataforma mediante la mejora, ampliación y transferencia.
23	190/704	ART W STARTUP SL	FASE 2 APP "ARTISTSONTHEWAY"
24	105/585	ARTAX GAMES SL	Super Splat Dogs
25	80/559	ARTEINFORMADO SL	DESARROLLO ALGORITMO ARTEINFORMADO
26	54/533	ART-SPACE-MADRID SL	IMPLEMENTACIÓN Y DESARROLLO DE ART MADRID MARKET
27	34/513	ASTURLIBROS SL	SGA-Morpheus
28	357/892	AULA ARCADE SOCIEDAD LIMITADA	Plataforma integral de captación de talento y especialización en videojuegos
29	223/747	AUTOMÁTICA EDITORIAL SL	ACTUALIZACIÓN DE PÁGINA WEB DE AUTOMÁTICA EDITORIAL: MEJORA DEL DISEÑO Y NUEVOS RECURSOS
30	95/575	AVE DEL ARTE, S.L.	Web-App Audioguía Arte Contemporáneo
31	349/882	AZARTE, S.L.	Implantación en España de la plataforma Alternativa. Comunidad de creadores y espectadores
32	111/602	AZCONA FERNÁNDEZ, SARA	RACCORDER APP PARA SCRIPTS
33	368/903	AZUL BIOSPHERA SL	Viejas tierras, nuevas gentes
34	253/778	AZUL Y VERDE ENERGIA Y SOSTENIBILIDAD SL	ESPAÑA ILUMINADA
35	341/874	BAGMOVIES S.L	isnotTV Open Culture - Mejora de contenido en medios, y promoción de opciones LEGALES de consumo de Cine y Series
36	16/164	BAIKAL S.C.	Modernización del flujo de trabajo de BAIKAL
37	84/563	BAKER Y DANIELS SL	LOS FOTONES
38	139/645	BALEA CAMPO, JOSE ANGEL	PONTECERCA- MUSEO DIGITAL DE CULTURA REGIONAL
39	250/775	BALEUKO SL	SPANISH CULTURAL SHOW ROOM

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
40	148/656	BARCELONA EVENTS MUSICALS SL	Desarrollo de una plataforma de analisis de la audiencia de festivales y otros eventos culturales - Fase II
41	300/830	BARCO GARCÍA, CAROLINA	incoproducton
42	241/766	BEHIND THE PIXEL, SL	SISTEMA DE DIGITAL SIGNAGE PARA PROMOCIÓN DE EVENTOS CULTURALES
43	283/810	BENIWOOD PRODUCCIONES SL	CREACIÓN E IMPLEMENTACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES INTERACTIVOS ASOCIADOS A LA PROMOCIÓN DEL LARGOMETRAJE "VISITANT"
44	18/205	BLOW STUDIO S L	Proyecto de innovación y modernización de Blow Studio
45	380/2096	BOCANEGRA HURTADO, PATRICIA	La barraca de cine.
46	174/687	BRIONES RUIBAL RUTH	Immersive Lab
47	85/564	BUBOK PUBLISHING SL	OPOTECA
48	383/2100	CABALLERO VILLEGAS, MARÍA INÉS	Plataforma tecnológica de conexión de redes culturales.
49	274/801	CABANELAS JUSTO, ANTONIO	Liveforevr! (Fase II)
50	392/2109	CAICOYA GOMEZ-MORAN, GUILLERMINA	Modernización y desarrollo cultural y tecnológico: Adaptación tecnológica del diseño y contenidos digitales de la página web y modernización de los equipos informáticos.
51	212/736	CANDAYA, S.L.	DIGITALIZACIÓN DE 35 TÍTULOS DEL CATÁLOGO
52	137/643	CANDELA MUSIC SL	Modernización y adaptación de los servicios audiovisuales al estándar y calidad 4K
53	43/522	CAÑETE MESTANZA, DANIEL	Ya no soy un bebé
54	157/666	CARRERAS AZNAR, JAUME	DESARROLLO PLATAFORMA DIGITAL PARA LA GESTIÓN CULTURAL: GLOBAL SHOW
55	142/649	CARRILLO ASESORES TRIBUTARIOS- ABOGADOS SLP	FUN&MONEY
56	220/744	CASANOVA MARTI, ELIA	Mejora y ampliación de las funcionalidades y de la experiencia de usuario de la plataforma RedMusix.com
57	113/604	CASTELLANOS REYES, LUIS FERNANDO	Directorio y Red Social "CINEASTA"
58	197/713	CASTILLO DOMINGUEZ, MYRIAN	Ronda a Vista de Pájaro
59	336/869	CATEFFECTS SL	Sistema de Explotación de Entorno Museísticos
60	243/768	CATNESS GAME STUDIOS SL	Reality

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
61	268/794	CELCIT PRODUCCIONES SL	Web Celcit 2.0
62	218/742	CENTRO CREATIVO QUINTA DEL SORDO, S.L.	MAPEA: The Artmap Spain ETAPA 2
63	364/899	CENTRO DE LINGÜÍSTICA APLICADA ATENEA SRL	Actualización de equipos, humano y tecnológicos, para la edición digital e internacionalización de fondos propios, y otros libros.
64	289/816	CEP I NANSA SL	edita.es
65	296/824	CERDA GENER, MIQUEL	Filmpedia.tv - Edu VoD
66	390/2107	CERVETTO GUIJARRO, JUAN JOSE	LOBLANC. Revista cultural de la provincia de Alicante.
67	52/531	CHALLENGE INNO SOLUTIONS SOCIEDAD LIMITADA	KrART
68	67/546	CIENCIA Y EXCELENCIA SL	Aula virtual arquitectura
69	45/524	CINEMAPPS	App de arteterapia para niños
70	342/875	CINFO CONTENIDOS INFORMATIVOS PERSONAL	Canal 4K musical automático para televisión/streaming a través de inteligencia artificial aplicada a la producción audiovisual
71	376/1900	CIRCA CULTURAL PROJECTS S.L.	WORLD PAPER GALLEY
72	10/115	CLASSIC VET PRODUCCIONES Y COMUNICACION SL	Reestructuración de ClassicVet S. L. para ofrecer a las empresas del sector cultural y creativo servicios integrales de comunicación adaptados al uso de las nuevas tecnologías de internet.
73	331/864	CLOUDGUIDE, S.L.	Panel de estadísticas e analíticas globales para instituciones culturales
74	375/1831	CLUB CATALA DE CULTURA SL	PLATAFORMA 4C
75	285/812	COLABORATIVA . SL	Arquitectura doméstica transformable basada en fabricación digital:Wikiroom
76	240/765	COMBOIDS, SOCIEDAD LIMITADA	No es sólo juego
77	304/834	COMPLIANZEN SL	MUSEO AZPIRI DEL VIDEOJUEGO
78	314/846	COMUNICACION Y GESTION DE MEDIOS MULTIMEDIA, S.L.	Letratour
79	72/551	COMUNIDAD FILMIN, SL	Visionado OFF LINE de películas para aplicaciones móviles
80	355/889	COMUNIDAD HEREDITARIA HEREDEROS DE DON J	DIGITALIZACION DE LA PROYECCION DEL CINE MADRIGAL

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
81	149/657	CONCANO . GAMES	It is nice when it snows
82	208/731	CONESA GARCIA, BELEN	RED CRAB by La Postiza
83	272/799	CONSULTARTE & RESTAURARTE,S.L.	WHERE ART Realidad aumentada aplicada al sector del arte
84	73/552	CONTENT LINE S.L.	FEELMAKERS
85	290/817	COTA CERO DISEÑO Y COMUNICACION SL	BENIDROM
86	64/543	COVER VIRTUAL WEB, SOCIEDAD LIMITADA	DESARROLLO DE ACTIVIDADES CULTURALES Y FORMATIVAS ONLINE
87	228/752	CPZ MARKETING SOLUTIONS HISPANIASL	IA al servicio de la oferta turístico-cultural
88	170/683	CROWPLAN SL	ISLAS DEL FUTURO. TURISMO NARANJA
89	68/547	CUARTA PARED, S.L.	desarrollo web
90	277/804	CULTUR VIAJES PATRIMONIO SLU	CulturApp
91	333/866	CULTURA & COMUNICACION SERVICIOS ESPECIALIZADOS DE COMUNICACION, SL	PROYECTO DE INNOVACIÓN Y TECNIFICACIÓN SOBRE LA CIUDAD IMAGINADA
92	203/721	DAMIA DIAZ ESTUDIO SL	Realidad Aumentada en el Palacio Nacional de Ajuda
93	319/851	DE PABLOS GONZALEZ, TIFFANY	ESTUDIANTES AL TEATRO
94	260/785	DE VEGA PUBLICACIONES SL	PLATAFORMA PROPIA DE DISTRIBUCIÓN DE CONTENIDO DIGITAL
95	14/153	DEDALO BIENES CULTURALES SL	DIFUSIÓN RESTAURACIÓN EN WEB
96	292/819	DEL RIO FORTICH, JOSE LUIS	Análisis, conceptualización, diseño y maquetación de la web
97	395/2112	DIAZ GUTIERREZ, MARÍA ENCARNACIÓN	De la tierra a las manos. El papel de las mujeres.
98	382/2099	DIAZ PEREZ, BELEN ELISA	Casa Estudio Belén Díaz. O Xabón de Caneda. "Observatorio de industrias creativas en el mundo rural de España" Proyecto piloto Ribeira Sacra (Galicia)
99	213/737	DIBA PRODUCCIONES AUDIOVISUALES SL	CRIPTOVISIÓN
100	150/658	DIBULITOON STUDIO, S.L.	ELCANO & MAGALLANES
101	124/628	DIDACTOONS GAMES SL	Videojuego educativo en línea Math Battles. Fase II
102	39/518	DIEGO MARIN LIBRERO EDITOR SL	MODERNIZACION, INNOVACION Y CREACION DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS MEDIANTE PROYECTOS DIGITALES Y TECNOLOGICOS

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
103	183/697	DIGITAL CORNUCOPIA SL	ALL FLAMENCO 2019
104	232/757	DIGITAL MIND SL	CARTHAGO NOVA. EL VIDEOJUEGO.
105	288/815	DIGITAL SHEET MUSIC SL	Biblioteca de partituras digitales
106	82/561	DINO SECURITY SL	Estrategia de promoción de la cultura de desarrollo seguro de software mediante competiciones tecnológicas basadas en la gamificación
107	127/632	DISCMEDI, SA	MODERNIZACION WEB PARA DISTRIBUCION ELECTRONICA
108	261/786	DIVERTAP APPS SL	CRAZY CHESS. UN NUEVO JUEGO EDUCATIVO.
109	53/532	DOCE NOTAS SC	ADAPTACIÓN RESPONSIVE Y DESARROLLO EDITOR CONTENIDOS sitio web www.docenotas.com
110	303/833	DOCUMENTA BALEAR S.L.	Modernización y actualización del sistema informático de la empresa
111	327/860	DOCUMENTA CREACIONES MULTIMEDIA AVANZADAS SL	IMPROVISA Audiovisual
112	193/707	DUBIDA PLAY SL	LISTANAUTA
113	322/855	EDICIONES CYBERMONDE S.L.	Modernización para difusión inclusiva de contenidos digitales Mondiplo en internet
114	19/211	EDICIONES JOAQUIN RODRIGO SA	RODRIGO DIGITAL MUSIC
115	282/809	EDICIONES OBELISCO, S.L.	Nueva página web Ediciones Obelisco
116	252/777	EDICIONES UNIVERSIDAD DE NAVARRA S.A.	BIBLIOTECA VIRTUAL EN TIENDA ONLINE ACTUALIZADA
117	30/507	EDICIONS BROMERA EMPRESA EDITORIAL SL	PROYECTO DE MODERNIZACIÓN DIGITAL
118	244/769	EDICIONS CAL-LIGRAF SL	Creación de biblioteca de libros electrónicos y de portal web para su comercialización
119	199/715	EDISE SOLUCIONES SL	CITY TOUR INTERACTIVE
120	144/651	EDITORIA Y DISTRIBUIDORA HISPANO AMERICANA SA	club del lector
121	138/644	EDITORIAL ALPHA SL	Modernización digital
122	74/553	EDITORIAL GUSTAVO GILI, SL	Desarrollo de un nuevo entorno digital de trabajo para la gestión documental y los procesos editoriales
123	62/541	EDITORIAL PAGINAS DE ESPUMA, S.L.	DESARROLLO PORTAL WEB ACCESIBLE WWW.PAGINASDEESPUMA.COM

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
124	133/638	EDITORIAL REVERTE, S.A.	Proyecto de creación, gestión y difusión digital Editorial Reverté
125	87/566	EDITORIAL SÍNTESIS, S.A.	Creación del CMS Open Atenea
126	88/567	EDUCA REALITY SL	Plataforma Educativa con Realidad aumentada y Realidad Virtual
127	353/887	EDUCAINVENTIONS SL	FUN-LEARNING
128	102/582	EDUCALIBRE, SL	La innovación en imágenes. (Plataforma para la difusión del patrimonio visual histórico del Instituto-Escuela)
129	378/1908	EKARÉ EUROPA SL.	Actualización web Ediciones Ekaré
130	195/711	ELEFANT PUBLISHING, S.L.	PROYECTO WEB - ELEFANT PUBLISHING
131	91/570	ELEKTRART INNOVACION CULTURAL Y TECNOLOGICA SL	Virtualiz_ ARTE; Desarrollo de experiencias inmersivas de contenidos culturales digitales en entornos virtuales 3D
132	325/858	ELITE HD PRODUCCIONES AUDIOVISUALES SOCIEDAD LIMITADA	Modernización digital de la empresa
133	23/258	ENCICLOPEDIA CATALANA SLU	Digitalización y publicación en línea del Diccionari alemany-català en el portal www.enciclopedia.cat
134	145/652	ENTERTAINMENT HISPALIS SOCIEDAD LIMITADA	Modernización Auditorio Box Cartuja
135	310/841	ERAIKI TALDEA APOYO ESCOLAR SL	KALKULARTE DIGITAL - MANIPULA Y APRENDE
136	206/725	ESTRADA PEREZ, SANDRA	Horizontes
137	339/872	ESTRENOS 21 SL	Auladecine-21
138	221/745	ESTUDIOFUTURE PRODUCCIONES DIGITALES SL	La Verdad sobre Alice
139	29/506	ESTUDIOS DE POLITICA EXTERIOR SA	Gestion de contenidos y publicaciones
140	141/648	EUPHORIA STUDIOS, SOCIEDAD LIMITADA	BlueUnicorn Playground
141	100/580	EUREKA SOLUCIONES TECNOLOGICAS SL	DIVULGA VIRTUAL: plataforma de creación y divulgación de aplicaciones de contenidos en realidad virtual
142	69/548	EXCHANGE TOOLS SL	Eventtrade : Redes colaborativas
143	281/808	FACTORIA CULTURAL GESTIO, S.L.	Gaming Generation Factory
144	298/826	FANDOGAMIA EDITORIAL CB	Fanternet
145	116/613	FERNANDO MENIS SLP	Hatching digital

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
146	246/771	FILM VALLEY S.L.	Sistema predictivo para garantizar el éxito comercial de futuros largometrajes
147	313/845	FIN EDICIONES, S.L.	NUD. TEMATIC, NOTICIAS DE USO DIDACTICO
148	99/579	FLOQQ INNOVATION SPAIN SL	Willy Floqq: un viaje a la cultura
149	391/2108	FLORES SEMPERE, ESTHER	EvolutioTodayBusiness//EvoTbs
150	126/630	FLUZO STUDIOS, SL	Esports Bureau: Estandarización de métricas de audiencias en esports
151	86/565	FRAXELGAMES SL	DESARROLLO DEL NUEVO VIDEOJUEGO CATPOCALYPSE MEOW
152	121/620	FURIAGROUP PRODUCCIONES SL	MODERNIZACIÓN, INNOVACIÓN Y DESARROLLO DEL EQUIPO DE GRABACIÓN MUSICAL Y ENTRAMADO DIGITAL DE LA CASA FURIA
153	247/772	GALAN LOZADA, CAROLINA	Amalgama
154	363/898	GALEGA DE RECURSOS EDUCATIVOS AVANZADOS SL	PERCUTRONOMO GALEGO
155	130/635	GALERIA YUSTO & GINER CB	PLATAFORMA ONLINE PARA PROMOCIÓN DE ARTISTAS, EXPOSICIONES Y VENTA DE OBRAS DE ARTE
156	20/212	GAMBARDELLA, PAOLO	Teenage Shots - Your Soccer Academy
157	185/699	GAMERANEST SL	Astur: La Última Leyenda
158	381/2098	GARCES SANTAMARIA, GABRIELA	Coofilm,residencias colaborativas para mujeres cineastas.
159	388/2105	GARCIA PEREZ, JOSE LUIS	Total Desing SL
160	254/779	GAZTELUPEKO HOTSAK SL	GH 2019
161	311/843	GEDISA SA	PROYECTO DIGITAL Y TECNOLÓGICO GEDISA 2019-2020
162	166/677	GEOINTERACTIVA . SL	Geointeractiva: generador digital de mapas culturales
163	345/878	GESTIO DE PUBLICS INTEGRAL SL	Bravo Smart
164	318/850	GESTION INTEGRAL DE LA CULTURA Y EL PATRIMONIO HISTORICO	IMPLEMENTACIÓN DE SERVICIOS DE DOCUMENTACIÓN DEL PATRIMONIO MEDIANTE ESCANER 3D
165	295/823	GESTIONET MULTIMEDIA SL	ICC TALENT
166	158/667	GIM GEOMATICS, SL	CREDIDAR: CREación y Dlfusión de contenidos Digitales para Arte Rupestre



Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
167	275/802	GONDOLA FILMS SL	Transformación digital y tecnológica de Góndola Films para su adaptación a la calidad 4K
168	191/705	GONZALEZ ITURBE, ANTONIO	LIBRÚJULA DIGITAL
169	394/2111	GONZALEZ FERNANDEZ. SILVIA MARIA	Creación del primer observatorio de las industrias culturales en Asturias.
170	44/523	GONZALVEZ CRAVIOTTO, JUAN MIGUEL	Virtus
171	151/659	GREAT HEIGHTS SYSTEMS S.L.	Subtitulado de cine documental
172	75/554	GRUPO DE COMUNICACIÓN LOYOLA, SL	Modernización de la plataforma de venta online de libros
173	204/722	GUAJIRA SICODELICA, S.L.	PORTAL MULTIMEDIA ELSA
174	66/545	GUNSTARSTUDIO SL	Desarrollo de nuevo videojuego ALONE
175	371/907	HAPPYCUSTOMERBOX SL	Cultural Survey - Gestión cultural de las audiencias
176	201/719	HERNANDO SANCHEZ, CARLOS	Cinehispano.es, el periódico del cine español e iberoamericano
177	299/828	HERRAEZ GONZALEZ, SORAYA	SOLICITUD DE AYUDAS PARA LA MODERNIZACIÓN E INNOVACIÓN DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS MEDIANTE PROYECTOS DIGITALES Y TECNOLÓGICOS, CORRESPONDIENTES AL AÑO 2019. PERSONAS FÍSICAS (AUTÓNOMOS)
178	350/883	HOW I LEARNED CODE SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA	MCDEMY: Museum Tour, tu Museo dentro de MineCraft
179	347/880	HUB ZGZ S.L.	"Crece Studio". Aceleradora de Industrias Creativas
180	61/540	HUBIQUUS CREATIVE SOLUTIONS SL	LINQOS
181	107/589	HUMAN EMPOWERMENT TECHNOLOGIES SL	Plataforma Crowdfunding de recompensa especializada para el Serious Games Camp
182	385/2102	HURLEY MOLINA, ISABEL YOLANDA	Alta, mantenimiento y actualización de contenido de la Galería Isabel Hurley en la plataforma internacional de venta y difusión.
183	251/776	IAMETZA INTERAKTIBOIA S.L.	Temblores: Lectura y narración transmedia y aumentada.
184	242/767	IGLESIAS BAENA, IVAN	INFORMACIÓN, FORMACIÓN, DIFUSIÓN Y DIVULGACIÓN AUDIOVISUAL DE CONTENIDO DE SALUD PERSONALIZADO Y EN MATERIA DE I+D
185	182/696	IGLESIAS GOMEZ, DIEGO	Finding Art
186	154/662	IGLESIAS MONTES, CARLOS	RIBERA (i+)

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
187	205/724	ILOVETHEWORLD SL	Proyecto Piloto para la comercialización de contenidos digitales VR para plataforma asiática
188	297/825	INEDIT PRODUCCIONES, SL	ALL IN VOD
189	305/835	INFOBIBLIOTECAS SL	Emusic
190	326/859	INGENIERIA INTERACTIVA DEL OCIO SXXI, SOCIEDAD LIMITADA	Spanish Eternal Culture
191	302/832	INNOVARTE CONSULTORIA SL	Creación de la plataforma digital del proyecto &#65533;Continuadores: Arte Vivo Andalusi en España, Marruecos y Cuba&#65533;
192	65/544	INSTITUT DE RECURSOS I INVESTIGACIO PER A LA FORMACIO, S.L.	Proyecto para una plataforma de contenidos digitales &#65533;E-premium&#65533; de GRAÓ de IRIF*, S.L.
193	286/813	INSTITUTO DE NEUROCIENCIA Y ALTO RENDIMIENTO SL	CREACION DE VIDEOJUEGO EDUCATIVO -CAMINO DE SANTIAGO
194	122/626	INSTITUTO PARA EL DESARROLLO EDUCATIVO Y CULTURAL SL	PLATAFORMA DE PROMOCIÓN Y CONTRATACIÓN CULTURAL
195	186/700	INSULARIA CREADORES SLNE	INSULARIA ISLAS EN RED
196	134/639	INTELECTIVA SOLUCIONES INNOVADORAS SOCIEDAD LIMITADA	Aplicación para niños con Autismo
197	33/512	INTERDIX, GALICIA SL	BIBLIOTECA VIRTUAL DE GALICIADIGITAL
198	377/1906	IRALTA FILMS, SL	OSO, TIGRE Y DRAGÓN XR
199	263/788	ISIFUERA, S.L.	PLATAFORMA DIGITAL PRODUCCION Y GESTIÓN (PDPG)
200	389/2106	ISZORO ZAK, EVA	Difusión y promoción del método Accidental Cutting. Mejora de los contenidos on line de <a href="http://www.accidentalcutting.com">www.accidentalcutting.com</a> e implementación de la tienda on-line.
201	187/701	ITBOOK EDITORIAL SL	COLECCIÓN DIGITAL EMOCIONES
202	386/2103	JUAN RIBERA, RAFAEL DE	Creación de un espectáculo pluridisciplinar, original e innovador en su contenido y forma, que promueva la visibilidad de artistas locales la colaboración entre agentes culturales.120
203	215/739	JUSTO REYES, RUMEN	Digitalización y fomento del sector agroalimentario de Canarias a través del audiovisual e internet: <a href="http://Guachinches.com">Guachinches.com</a>
204	202/720	KAIJU ENTERTAINMENT S.L.	Gamepolis VII Festival de Videojuegos
205	131/636	KALATHOS EDICIONES SL	Plaaforma Ebooks propia

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
206	245/770	KALEIDOSKOPIA ASESORAMIENTO E INVERS SL	MUSEION Aplicación para la promoción y fidelización de museos y espacios culturales
207	179/693	KILOHERCIOS & DECIBELIOS SL	SERIE DE FICCIÓN SONORA PERDICIÓN
208	153/661	LA CUPULA MUSIC SL	SonoSuite Rights Holders
209	125/629	LABRIT MULTIMEDIA, S.L.	ETNOMEDIA, PLATATORMA TECNOLÓGICA DE ENCUENTRO DE DOCUMENTALES PATRIMONIALES Y ETNOGRÁFICOS
210	365/900	LAFONOTECA MUSICA ESPAÑOLA, S.L.	REVISIÓN, ACTUALIZACIÓN Y AMPLIACIÓN DE BASE DE DATOS ONLINE DE MÚSICA ESPAÑOLA
211	316/848	LANGUAGE CARRIER SL	Incorporación de las nuevas tecnologías en la App Applaudi para teatro accesible.
212	110/595	LANTIA PUBLISHING SL	Proyecto: &#65533;Athena II: Impulso al micromecenazgo literario de Pentian
213	258/783	LANZADERA DIGITAL SL	Realidad aumentada en el aula y espacios culturales
214	1/5	LANZARUS GAMES S.L.	DOF
215	92/571	LARVIN MUSIC & RIGHT SL	LARVIN MUSIC
216	239/764	LAS ESPIGADORAS, SOCIEDAD LIMITADA	Aulafilm. Espacio de cocreación
217	330/863	LAS MUSAS MUSIC SL	Plataforma Online de Formación en Industria Musical y Distribución Digital de Música
218	257/782	LASTUR BOOKIN SL	Data Hub Last Tour I
219	230/754	LATEO PLATAFORMA SL	PLATAFORMA ESCOLAR DE DISTRIBUCIÓN DE CONTENIDOS
220	194/710	LEARNINGCLEVER SL	LA LECTURA EN JUEGO
221	26/363	LEEMUR STORIES, SOCIEDAD LIMITADA	Leemur Educación
222	184/698	LEUK SOLUCIONES ENERGETICAS, S.L.	CASTILLOS ILUMINADOS, LOS FAROS DEL INTERIOR
223	177/691	LIBELISTA SL	Libelista: plataforma para librerías independientes. Fase 2 (personalización e internacionalización)
224	265/790	LIBROS DE LA UMBRIA Y LA SOLANA SL	Modernización del sitio web. Diseño, producción y comercialización de la colección de ebooks de La Umbría y la Solana.
225	291/818	LIFE ZERO ENTERTAINMENT S.L.UNIPERSONAL	VIDEOJUEGO NARRATIVO ARTÍSTICO PARA FOMENTAR LA CULTURA ESPAÑOLA CON UNA PERSPECTIVA SOCIAL A TRAVÉS DE LA REALIDAD VIRTUAL

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
226	28/460	LIMBO PRODUCCIONES SL	Festival Cine por mujeres/Plataforma TECMAHUB
227	233/758	LINA MACIEZAITÉ	Creación de nuevos medios para mejorar la comunicación de la oferta cultural
228	264/789	LINCE COMUNICACIÓN SL	LA + EL EL + LA
229	167/680	LIQUID GAMES SL	Distribución de juegos HTML5 en redes de mensajería - FASE II
230	209/733	LOPEZ LORENZO, MARIA ROSA	Escuela Verbum de comunicación creativa y estratégica
231	200/717	LORD & JOHN	DHISVENSSI; Aplicación avanzada para la Dinamización y el Desarrollo del Turismo Cultural Interactivo mediante Tecnologías de Inteligencia Ambiental
232	396/2117	LOSANA GARCIA, JORGE	Proyecto de difuwsión de la música ibérica del Renacimiento en la red.
233	362/897	MACARONESIA FILMS SL	MODERNIZACIÓN Y MEJORAS HERRAMIENTA BANCO DE LOCALIZACIONES
234	379/1980	MALUMALUGA SL	Modernización y digitalización de la compañía La petita malumaluga.
235	160/669	MALVADO SOUND LAB	Omaña +. Plataforma digital transmedia
236	359/894	MAPA SCA	MAPA: Cine en streaming, periodismo y transformación social
237	165/676	MARAES ARTES SL	DIGI LIBROS DE ECONOMÍA PARA PEQUES
238	3/34	MARCANDO EL MERCADO SL	POINTCITY : Contenidos en la ciudad para diversificar el turismo por toda la ciudad. Turismo sostenible
239	217/741	MARCO LÓGICO CONSULTORES S.L.	MOVIMIENTO MODERNO ACCESIBLE
240	83/562	MARCOMBO SA	VIDEOS TUTORIALES ONLINE DE PROGRAMAS TECNOLÓGICOS
241	354/888	MARTIMANIAC PRODUCCIONES SL	Pequeñas historias de grandes misterios
242	393/2110	MARTIN VALVERDE, CRISTINA	Desarrollo creación, diseño e implementación de aplicación móvil para el aprendizaje del español.(nivel intermedio, alto-avanzado).
243	269/795	MARTINEZ MORENO, JORGE ANTONIO	Turismo Cultural 2.0: plan de comunicación digital para incentivar la captación de nuevos públicos en entornos rurales
244	369/905	MATAMUA BOOKS, S. COOP. PEQUEÑA	CREACIÓN LIBRO INFANTIL PARA INTEGRACIÓN SOCIAL CON VENTA A TRAVÉS DE E-COMMERCE
245	211/735	MEETEL PUNTO DE ENCUENTRO DE TELECOMUNICACIONES SL	Promoción visitas virtuales de obras de arte con realidad aumentada

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
246	51/530	MELBOT STUDIOS, S.L.	Desarrollo de nuevo videojuego MELBITS
247	58/537	MESTIZO UNIVERSAL,S.L.	GESTIÓN GLOBAL DE EVENTOS CULTURALES
248	181/695	METEORBYTE STUDIOS SOCIEDAD LIMITADA	Project ATTRAH
249	15/154	METIS CONSERVACIÓN Y RESTAURACIÓN, SLU	DIVULGACIÓN CULTURAL
250	172/685	MI PIACE INTERNET SOLUTIONS SL	Biblioteca digital de documentación de la tradición oral.
251	128/633	MILHOJAS SERVICIOS EDITORIALES S COOP AND	Athenaica Ediciones Universitarias
252	348/881	MINDFUL MUSIC SERVICES SL	Aplicación de la tecnología 5G al ámbito de las actuaciones musicales en vivo
253	5/70	MISERIA Y HAMBRE SL	EL CALLEJON DEL GATO
254	41/520	MLUS CONSULTORES DE GESTION SL	Adaptación de la ventana del arte a dispositivos móviles (Tablets y Smartphones). La ventana del arte 3.0
255	106/587	MONKEY FOREST SL	Marketplace Mercado de diseño
256	384/2101	MORAN FERNANDEZ, BENITO	AAFIC artes accesibles festival, feria y congreso internacional.
257	338/871	MOST WANTED STUDIO SOCIEDAD LIMITADA	Proyecto Transmedia - "Me, a Monster?"
258	227/751	MOYA MALENO, PEDRO REYES	COTES: Casting on Timeworned European Sharpening-Stones I
259	63/542	MUSICA GLOBAL DEISCOGRAFICA, SL	Ampliación de espacio cloud y adecuación de servidores
260	89/568	NEO LABELS COMPANY, S.L.	PLATAFORMA PATROCINIOS DIGITAL DE EVENTOS
261	312/844	NEWMUSICNOW . SL	Proyecto de digitalización de partituras en formato Blackbinder
262	156/665	NO SPOON TECH LAB SL	PLAYJOY
263	276/803	NOMAD GARDEN SOCIEDAD LIMITADA	Kleos
264	370/906	OFF TEATRO SL	Sala Off una sala de teatro moderna
265	47/526	OHAYO BRAND CURATION SLU	CITA, Conectando Industria, Tendencias y Artes
266	259/784	OPEN XIMDEX EVOLUTION, S.L	INCLOSS, Servicio en la Nube de generación Semántica de Índices
267	255/780	ORDET PRODUCCIONES SL	MILEKU, UN ESPACIO PARA EL ARTE

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
268	6/76	ORFEO EDICIONES SL	Convertir a Orfeo Ediciones S. L. en un referente para las industrias culturales y creativas de España adaptándose a las necesidades digitales y tecnológicas de 2019.
269	57/536	ORIA FILMS SL	#ConsultOriaFilms
270	159/668	ORNOGRAF SA	Fase 1 - Cloubi - Producto educativo digital
271	335/868	ORPHEUS MUSIC SL	Servicios de distribución digital de los proyectos discográficos de la editorial española Orpheus Classical
272	71/550	PARADOJICA SL	Desarrollo de app para la creación de narrativas digitales
273	103/583	PARAMOTIONS FLIMS, SL	Quirino network
274	317/849	PATRIMONIO INTELIGENTE CYL, SL	PATRIMONIO CULTURAL DIGITAL: APP MÓVIL PARA LA DIFUSIÓN DIGITAL DEL PATRIMONIO CULTURAL Y LA PROMOCIÓN DEL TERRITORIO &#65533;TIERRA DE CAMPOS &#65533; MONTES TOROZOS&#65533;
275	146/653	PATRIMONIO INTELIGENTE SL	HUERTA Y PATRIMONIO
276	189/703	PATROCÍNNAME S.L.	PatrocinaM, desarrollo de nuevas funcionalidades y captación de usuarios.
277	152/660	PATRONES Y ESCONDITES S.L.	Desarrollo de un sistema de editores que simplifique el desarrollo de obras para el género "juego literario interactivo"
278	50/529	PELICULAS PENDELTON SA	NOTODOFILFEST 2019
279	118/615	PEREZ HERNANDEZ, JUAN TOMAS	Lanzarote, arte y cultura.
280	143/650	PEREZ HERRERO, VICENTE	Banco de imágenes losIMAGINARIOSstock.
281	222/746	PEREZ PEREZ, LUIS FRANCISCO	Aprendercine.com
282	90/569	PERIODISMO A LA CONTRA, S.L.	Escuela de periodismo online para escolares
283	162/671	PHILANTROPIC WORLD SL	LIVROS. Plataforma online de compraventa de libros de segunda mano
284	256/781	PICAP . SL	HERRAMIENTA INFORMÁTICA DE CÁLCULO DE REGALÍAS Y PÁGINAS WEB
285	93/572	PIENSA DIFERENTE SL	Plataforma Digital de Eventos Musicales
286	60/539	PLANET FACTORY INTERACTIVE, S.L.	Más mujeres, que han cambiado el mundo
287	308/838	PLANETA MED SLU	PORTAL VIRTUAL DOCSBARCELONA
288	236/761	PLAYTHEATRES SL	Playtheatres

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
289	17/165	POLO DIGITAL MULTIMEDIA S.L.	www.ritmo.es
290	24/309	POMELO MEDIA S.L	PLANET CORTO
291	59/538	PORTABLE MULTIMEDIA SOLUTIONS SL	Arquitectura Inflable Portable para Difusión de Contenidos Digitales
292	196/712	POSTWALL SL	Postwall Fase 3: Sistema de publicación inteligente para permitir la participación de agentes culturales: artistas, promotores, diseñadores
293	176/690	PREXENZ SDAD COOP ESPECIAL	Gamificación de la historia en realidad virtual
294	294/822	PROFIT EDITORIAL INMOBILIARIA SL	PROFIT PLUS
295	104/584	PROMOFEST DISTRIBUCION SL	CLICK FOR DEADLINES
296	27/430	PROYECTO STENDHAL SL	EIDistrito: Comunicación, dinamización y servicios para la red de Agentes Culturales del distrito cultural de L&#65533;Hospitalet de Llobregat.
297	271/798	PROYECTOS DE DIFUSIÓN DE CONTENIDO, S.L.	Plataforma Nola-tec sobre innovación, IA, big data, blockchain y humanidades digitales
298	8/94	PROYECTOS EN CUARTO CRECIENTE SL	Il Intercontinental Ceramics
299	36/515	R G B ARTE VISUAL SL	Proyecto educativo audiovisual online para el aprendizaje y práctica del FLAMENCO (toque, baile y cante)
300	320/852	RAYA DELGADO, MARCOS	DibujarBien.com
301	147/655	REAL COMPAÑIA DE LOS MARES VIRTUALES SL	CULTURV
302	22/239	RECOTECHNOLOGY SL	THE CATHEDRAL - LA CATEDRAL
303	49/528	REDONDO LLORENTE, EVA	Contexto Teatral: optimización web
304	278/805	REGALA MUSICA SL	DESCUBRELAS
305	13/147	REINA SILVA, JUAN	Renovación de equipamiento para nuestra aula 3D
306	361/896	RIVAS PIRES, JUAN PABLO	Sendas y Leyendas
307	77/556	RIVER EVENTS HIGHWAY SL	MUJERES DE CINE VOD
308	168/681	RM VERLAG, S.L.	Proyecto de creación de contenidos culturales digitales en el ámbito de las artes visuales. Modernización e internacionalización
309	114/606	ROCAVIVA EVENTOS SL	MUJERES NOBEL (II): Ampliación de contenidos y nuevas itinerancias

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
310	367/902	ROLLYHOO FILMS S.L.	Rollyhoo
311	237/762	SAGARTE SERVICIOS ARTISTICOS Y RESTAURACION SL	Cave canem 4.0
312	387/2104	SANCHEZ CABEZUDO BLASCO, FERNANDO	STORYWALKER, nueva plataforma app/web.
313	219/743	SANTAMARIA GARCIA LUIS, 000617463X S.L.N.E.	PLATAFORMA DIGITAL AULARTE CONTENIDOS
314	135/641	SANZ CRESPO, ANA	MONKEYS IN THE CITY
315	373/909	SARD VALOR, MARIA AMPARO	Universo Paralelo
316	323/856	SCANDINAVIAN IN SPANISH MARKET SL	Hologup - Affordable Holographic Advertising Solution    Solución asequible de publicidad holográfica
317	340/873	SCHVARTZ FOOS, DAMIAN	Discos Equilibrio
318	301/831	SCREEN PROJECTS, SL	HACIA EL GALERISMO DIGITAL (TALKING GALLERIES)
319	224/748	SEGARRA BUENO, BORJA	UNDEAD CREATION FILM FESTIVAL
320	356/890	SERCAM SERVICIOS CULTURALES Y AMBIENTALES SCL	Detectives del Patrimonio: juego de aprendizaje sobre el Patrimonio Cultural
321	249/774	SERNA ARNAU, LAIA	LA HORA DEL CUENTO
322	324/857	SERVICIOS ESPECIALIZADOS EN DISTRIBUCION ARTISTICA, S.L.	AMOFEST (FASE II)
323	12/121	SIGMA DATA SERVICES, S.L.	PLATAFORMA DE JOVENES CREADORES
324	226/750	SIGNLAB NUEVAS TECNOLOGIAS SL	RED: Rutas por la España Despoblada
325	37/516	SITBACK PRODUCCIONS SL	VIDA FOR MUSICIANS
326	97/577	SIX DIMENSIONS, S.L.	AR MAYRIT
327	360/895	SOCIALDOCS SL	De mayor Creativ@ 2019
328	346/879	SOLER SEGURA, JAVIER	Utillaje tecnológico para el Campus de Arqueología de Tifarfe (La Palma, Islas Canarias)
329	32/511	SOLUCIONES GRAFICAS POR ORDENADOR SL	Sistema integrado de postproducción de contenidos 8K/VR/3D/HDR. Desde rodaje hasta emisión. Fase 1
330	136/642	SOM SCCL	MODERNIZACIÓN DEL MODELO DE NEGOCIO DE CONTENIDOS ESPECIALIZADOS INCORPORANDO UNA ESTRATEGIA DE SUSCRIPCIÓN DIGITAL
331	270/796	SOUND TROOP SL	DOTACION ESTUDIO



Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
332	119/616	SPECTACULAR ENTERTAINMENT S.L.	Cultura Inmersiva
333	31/509	STARCRUISER STUDIO SOCIEDAD LIMITADA	DESARROLLO DEL NUEVO VIDEOJUEGO DARK SPELL
334	344/877	TALLER DE GUITARRAS CONTRERAS, SL	GUITARRAS MANUEL CONTRERAS EN EL MARCO DE NUESTRO PATRIMONIO CULTURAL
335	169/682	TANGIBLE FUN S.L.	HONEY TINA & BEES
336	229/753	TAP TAP TALES S.L.	Descubre el Mundo
337	155/663	TARIMA LOGISTICA DEL ESPECTACULO SL	SYNCROWOW
338	306/836	TEACHLABS, S.L.	POWERRAUNTS, LAS HUELLAS DEL TIEMPO
339	140/646	TEJADA PEREZ, JUAN ANTONIO	GenTorneos
340	171/684	TEKNECULTURA GESTIO, S L	Teknerecomender. Software de recomendación de propuestas culturales
341	129/634	TERRITORIO VIOLETA	Festival Territorio Violeta
342	94/574	THE FILM AGENCY SL	EUROPEAN FILM CHALLENGE
343	9/97	THE SEWING BOX COMPANY, SOCIEDAD LIMITADA	The Sewing Box, HELLO MAKERS
344	46/525	THULE EDICIONES, SL	Actualización web Thule Ediciones
345	48/527	TIME ZONE SL	RAMÓN MENÉNDEZ PIDAL, LA HISTORIA OCULTA EN LAS PALABRAS
346	328/861	TING SPAIN SL	CREACION DE CANAL INTERNACIONAL PROPIO DE COMERCIALIZACIÓN DE JUEGOS
347	238/763	TOMA BUENA, S.L	Modernización en infraestructura y equipamiento técnico y tecnológico en empresa dedicada a la postproducción audiovisual de las industrias culturales.
348	280/807	TOMAVISION SL	Canal de animación preschool musical en Youtube
349	248/773	TORRES GUTERREZ, JESUS MARIA	PROYECTO REPLICA PARA LA MODERNIZACION DEL NEGOCIO CULTURAL DE EL AEDO TEATRO
350	173/891	TRANSFERA MEDIA ARTS SL	NODO DE INNOVACIÓN Y CREACIÓN LA NAVE DIGITAL
351	101/581	TRESCIENTOMILKILOMETROSPORSEGUNDO SL	Traces
352	42/521	TRIPLE F MEDIA ENTERTAINMENT SL (TALYCUAL CINEMA SL)	MEJORAS EN FILM FEST FRIEND

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
353	366/901	TRIVO LOCAL SOLUTIONS SL	PLATAFORMA E-LEARNING ESPECIALIZADA EN PATRIMONIO Y TURISMO CULTURAL
354	214/738	TROGLOBYTES GAMES SL	HyperParasite
355	78/557	TURVIRTUALTUR SL	PROMOCION TURISMO CULTURAL SEFARAD Y DIVULGACIÓN EN REALIDAD VIRTUAL
356	2/6	UBIK GEOSPATIAL SOLUTIONS SL	Asistente virtual para museos y centros de exposiciones
357	178/692	UNION EDITORIAL SA	Desarrollo de plataforma de distribución digital internacional
358	76/555	U-PLAY ONLINE SL	Speed Warriors
359	279/806	UPRISING STUDIOS S.L.	Scarf
360	55/534	VALDELAMOR SL	HAVISY TRUTLE. Videojuego para aprender y practicar las escalas musicales
361	123/627	VEOCORTOS SL	VeoCortos
362	163/672	VETAQUI RIGHTS SL	Plan digital 2019
363	11/117	VIDEO REPORT B.S.V. SL	IP.CAM-2ª Parte
364	293/821	VILAR CABELLO, ANTONIO SEBASTIAN	UNIVERSO SQUADRATIK
365	231/755	VIRTUAL DOR SL	AGRO SPACE: VIDEOJUEGO EDUCATIVO SOBRE AGRICULTURA.
366	262/787	VIRTUAL TOUR EXPERIENCE, S.C.	VIRTUAL TOUR EXPERIENCE
367	79/558	VIRTUALIA WORLD TRAVEL CHANNEL S.L.	OROI:REMINISCENCIA
368	132/637	VITOTITO ANIMATION AIE	Momonsters (AKA My Preschool Monsters)
369	343/876	VODITY . SL	EducaVOD - Plataforma Educativa de Video On Demand
370	351/884	WHAT WE WORE SL	JUAN VIDAL DIFUSION
371	56/535	WIKIVITAS, SOCIEDAD LIMITADA	COMMON LIBRARY, Centro de conocimiento colaborativo
372	352/886	WILLCO LAB SL	WILLCO REPORTING 2.0
373	329/862	WINDOW SIGHT S.L.	Desarrollo de la plataforma y preparación del lanzamiento
374	273/800	WIRELESS GALICIA, SL	HERITAGESPOT: RED DE PUNTOS DE OBSERVACIÓN DE PATRIMONIO NATURAL Y CULTURAL

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
375	284/811	WORK ON SUNDAY	Web
376	234/759	XERCODE MEDIA SOFTWARE SL	XEMAP. Aplicación para la localización de contenidos y fondos en depósito a través de un servicio de localización
377	98/578	XORATURIKAN SL	Podcast.eus
378	207/729	YOLEO EDUTAINMENT SL	Acceso a libros electrónicos en Yoleo Club
379	315/847	ZEMOS98 . SCOOPAND	Plan de Internacionalización del juego de mesa innovador Commonspoly
380	81/560	ZEROUNO GAMES DIGITAL SL	Proyecto RETRO
381	332/865	ZINEMAXR SOCIEDAD LIMITADA	ZINEMA XR
382	188/702	ZUNINO DELGADO, ANA ISABEL	CANAL DE COMERCIALIZACIÓN DE LIBROS DE ARTISTAS