



DIRECCIÓN GENERAL DE INDUSTRIAS CULTURALES Y COOPERACIÓN

AYUDAS PARA LA MODERNIZACIÓN, INNOVACIÓN Y CREACIÓN DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS MEDIANTE PROYECTOS DIGITALES Y TECNOLÓGICOS - 2019

ESTADO DE LA SOLICITUD: DENEGADO

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
1	307/837	2AWESOME STUDIO SL	Seekers Portal
2	216/740	ADMIRABLE FILMS SOCIEDAD LIMITADA	SEX SIMBOLS
3	266/791	AFINARTE, DIFUSION CULTURAL SL	cia.INTRA - Formación en las artes escenicas
4	175/689	AGEO CONSULTORIA-ASESORIA INFORMATICA SOCIEDAD LIMITADA	Aumentur - App móvil y Plataforma web de contenidos multimedia
5	267/793	ALPIXEL GAMES SL	A Place for the Unwilling
6	35/514	AMELIA ARTE, S.L.	WEB E-COMMERCE & BLOG (WOOCOMMERCE)
7	115/610	ANIMA KITCHENT CANARIAS, SOCIEDAD LIMITADA	Desarrollo del canal digital "Cocotoons"
8	287/814	ARCHIVERANORTE CONSULTING SL	ArchiveStack
9	108/590	AREAVISUAL PROJET, SL	AREAtv CANAL TEMATICO
10	309/839	ARIAS LAURINO, DANIELA BEATRIZ	Un día una arquitectura + Fortalecimiento de la plataforma mediante la mejora, ampliación y transferencia.
11	105/585	ARTAX GAMES SL	Super Splat Dogs
12	34/513	ASTURLIBROS SL	SGA-Morpheus
13	223/747	AUTOMÁTICA EDITORIAL SL	ACTUALIZACIÓN DE PÁGINA WEB DE AUTOMÁTICA EDITORIAL: MEJORA DEL DISEÑO Y NUEVOS RECURSOS
14	95/575	AVE DEL ARTE, S.L.	Web-App Audioguía Arte Contemporáneo
15	349/882	AZARTE, S.L.	Implantación en España de la plataforma Alternativa. Comunidad de creadores y espectadores
16	111/602	AZCONA FERNÁNDEZ, SARA	RACCORDER APP PARA SCRIPTS
17	368/903	AZUL BIOSPHERA SL	Viejas tierras, nuevas gentes

Pos.	Expt./ Ref. SOLICITANTE	PROYECTO
18	341/874 BAGMOVIES S.L	isnotTV Open Culture - Mejora de contenido en medios, y promoción de opciones LEGALES de consumo de Cine y Series
19	16/164 BAIKAL S.C.	Modernización del flujo de trabajo de BAIKAL
20	84/563 BAKER Y DANIELS SL	LOS FOTONES
21	139/645 BALEA CAMPO, JOSE ANGEL	PONTECERCA- MUSEO DIGITAL DE CULTURA REGIONAL
22	300/830 BARCO GARCÍA, CAROLINA	incoproduction
23	241/766 BEHIND THE PIXEL, SL	SISTEMA DE DIGITAL SIGNAGE PARA PROMOCIÓN DE EVENTOS CULTURALES
24	18/205 BLOW STUDIO S L	Proyecto de innovación y modernización de Blow Studio
25	174/687 BRIONES RUIBAL RUTH	Immersive Lab
26	85/564 BUBOK PUBLISHING SL	OPOTECA
27	383/2100 CABALLERO VILLEGAS, MARÍA INÉS	Plataforma tecnológica de conexión de redes culturales.
28	392/2109 CAICOYA GOMEZ-MORAN, GUILLERMINA	Modernización y desarrollo cultural y tecnológico: Adaptación tecnológica del diseño y contenidos digitales de la página web y modernización de los equipos informáticos.
29	137/643 CANDELA MUSIC SL	Modernización y adaptación de los servicios audiovisuales al estándar y calidad 4K
30	43/522 CAÑETE MESTANZA, DANIEL	Ya no soy un bebé
31	157/666 CARRERAS AZNAR, JAUME	DESARROLLO PLATAFORMA DIGITAL PARA LA GESTIÓN CULTURAL: GLOBAL SHOW
32	113/604 CASTELLANOS REYES, LUIS FERNANDO	Directorio y Red Social "CINEASTA"
33	197/713 CASTILLO DOMINGUEZ, MYRIAN	Ronda a Vista de Pájaro
34	336/869 CATEFFECTS SL	Sistema de Explotación de Entorno Museísticos
35	243/768 CATNESS GAME STUDIOS SL	Reality
36	268/794 CELCIT PRODUCCIONES SL	Web Celcit 2.0
37	364/899 CENTRO DE LINGÜÍSTICA APLICADA ATENEA SRL	Actualización de equipos, humano y tecnológicos, para la edición digital e internacionalización de fondos propios, y otros libros.
38	289/816 CEP I NANSA SL	edita.es

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
39	296/824	CERDA GENER, MIQUEL	Filmpedia.tv - Edu VoD
40	390/2107	CERVETTO GUIJARRO, JUAN JOSE	LOBLANC. Revista cultural de la provincia de Alicante.
41	67/546	CIENCIA Y EXCELENCIA SL	Aula virtual arquitectura
42	45/524	CINEMAPPS	App de arteterapia para niños
43	342/875	CINFO CONTENIDOS INFORMATIVOS PERSONAL	Canal 4K musical automático para televisión/streaming a través de inteligencia artificial aplicada a la producción audiovisual
44	376/1900	CIRCA CULTURAL PROJECTS S.L.	WORLD PAPER GALLEY
45	10/115	CLASSIC VET PRODUCCIONES Y COMUNICACION SL	Reestructuración de ClassicVet S. L. para ofrecer a las empresas del sector cultural y creativo servicios integrales de comunicación adaptados al uso de las nuevas tecnologías de internet.
46	240/765	COMBOIDS, SOCIEDAD LIMITADA	No es sólo juego
47	304/834	COMPLIANZEN SL	MUSEO AZPIRI DEL VIDEOJUEGO
48	355/889	COMUNIDAD HEREDITARIA HEREDEROS DE DON J	DIGITALIZACION DE LA PROYECCION DEL CINE MADRIGAL
49	208/731	CONESA GARCIA, BELEN	RED CRAB by La Postiza
50	272/799	CONSULTARTE & RESTAURARTE,S.L.	WHERE ART Realidad aumentada aplicada al sector del arte
51	290/817	COTA CERO DISEÑO Y COMUNICACION SL	BENIDROM
52	64/543	COVER VIRTUAL WEB, SOCIEDAD LIMITADA	DESARROLLO DE ACTIVIDADES CULTURALES Y FORMATIVAS ONLINE
53	170/683	CROWPLAN SL	ISLAS DEL FUTURO. TURISMO NARANJA
54	68/547	CUARTA PARED, S.L.	desarrollo web
55	277/804	CULTUR VIAJES PATRIMONIO SLU	CulturApp
56	203/721	DAMIA DIAZ ESTUDIO SL	Realidad Aumentada en el Palacio Nacional de Ajuda
57	319/851	DE PABLOS GONZALEZ, TIFFANY	ESTUDIANTES AL TEATRO
58	260/785	DE VEGA PUBLICACIONES SL	PLATAFORMA PROPIA DE DISTRIBUCIÓN DE CONTENIDO DIGITAL
59	14/153	DEDALO BIENES CULTURALES SL	DIFUSIÓN RESTAURACIÓN EN WEB

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
60	292/819	DEL RIO FORTICH, JOSE LUIS	Análisis, conceptualización, diseño y maquetación de la web
61	395/2112	DIAZ GUTIERREZ, MARÍA ENCARNACIÓN	De la tierra a las manos. El papel de las mujeres.
62	382/2099	DIAZ PEREZ, BELEN ELISA	Casa Estudio Belén Díaz. O Xabón de Caneda. "Observatorio de industrias creativas en el mundo rural de España" Proyecto piloto Ribeira Sacra (Galicia)
63	124/628	DIDACTOONS GAMES SL	Videojuego educativo en línea Math Battles. Fase II
64	39/518	DIEGO MARIN LIBRERO EDITOR SL	MODERNIZACION, INNOVACION Y CREACION DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS MEDIANTE PROYECTOS DIGITALES Y TECNOLOGICOS
65	232/757	DIGITAL MIND SL	CARTHAGO NOVA. EL VIDEOJUEGO.
66	288/815	DIGITAL SHEET MUSIC SL	Biblioteca de partituras digitales
67	82/561	DINO SECURITY SL	Estrategia de promoción de la cultura de desarrollo seguro de software mediante competiciones tecnológicas basadas en la gamificación
68	127/632	DISCMEDI, SA	MODERNIZACION WEB PARA DISTRIBUCION ELECTRONICA
69	261/786	DIVERTAP APPS SL	CRAZY CHESS. UN NUEVO JUEGO EDUCATIVO.
70	53/532	DOCE NOTAS SC	ADAPTACIÓN RESPONSIVE Y DESARROLLO EDITOR CONTENIDOS sitio web www.docenotas.com
71	303/833	DOCUMENTA BALEAR S.L.	Modernización y actualización del sistema informático de la empresa
72	193/707	DUBIDA PLAY SL	LISTANAUTA
73	322/855	EDICIONES CYBERMONDE S.L.	Modernización para difusión inclusiva de contenidos digitales Mondiplo en internet
74	282/809	EDICIONES OBELISCO, S.L.	Nueva página web Ediciones Obelisco
75	252/777	EDICIONES UNIVERSIDAD DE NAVARRA S.A.	BIBLIOTECA VIRTUAL EN TIENDA ONLINE ACTUALIZADA
76	30/507	EDICIONS BROMERA EMPRESA EDITORIAL SL	PROYECTO DE MODERNIZACIÓN DIGITAL
77	244/769	EDICIONS CAL-LIGRAF SL	Creación de biblioteca de libros electrónicos y de portal web para su comercialización
78	199/715	EDISE SOLUCIONES SL	CITY TOUR INTERACTIVE
79	144/651	EDITORIA Y DISTRIBUIDORA HISPANO AMERICANA SA	club del lector

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
80	138/644	EDITORIAL ALPHA SL	Modernización digital
81	62/541	EDITORIAL PAGINAS DE ESPUMA, S.L.	DESARROLLO PORTAL WEB ACCESIBLE WWW.PAGINASDEESPUMA.COM
82	133/638	EDITORIAL REVERTE, S.A.	Proyecto de creación, gestión y difusión digital Editorial Reverté
83	87/566	EDITORIAL SÍNTESIS, S.A.	Creación del CMS Open Atenea
84	88/567	EDUCA REALITY SL	Plataforma Educativa con Realidad aumentada y Realidad Virtual
85	353/887	EDUCAINVENTIONS SL	FUN-LEARNING
86	102/582	EDUCALIBRE, SL	La innovación en imágenes. (Plataforma para la difusión del patrimonio visual histórico del Instituto-Escuela)
87	378/1908	EKARÉ EUROPA SL.	Actualización web Ediciones Ekaré
88	195/711	ELEFANT PUBLISHING, S.L.	PROYECTO WEB - ELEFANT PUBLISHING
89	325/858	ELITE HD PRODUCCIONES AUDIOVISUALES SOCIEDAD LIMITADA	Modernización digital de la empresa
90	23/258	ENCICLOPEDIA CATALANA SLU	Digitalización y publicación en línea del Diccionari alemany-català en el portal www.enciclopedia.cat
91	145/652	ENTERTAINMENT HISPALIS SOCIEDAD LIMITADA	Modernización Auditorio Box Cartuja
92	310/841	ERAIKI TALDEA APOYO ESCOLAR SL	KALKULARTE DIGITAL - MANIPULA Y APRENDE
93	206/725	ESTRADA PEREZ, SANDRA	Horizontes
94	29/506	ESTUDIOS DE POLITICA EXTERIOR SA	Gestion de contenidos y publicaciones
95	141/648	EUPHORIA STUDIOS, SOCIEDAD LIMITADA	BlueUnicorn Playground
96	69/548	EXCHANGE TOOLS SL	Eventtrade : Redes colaborativas
97	313/845	FIN EDICIONES, S.L.	NUD. TEMATIC, NOTICIAS DE USO DIDACTICO
98	99/579	FLOQQ INNOVATION SPAIN SL	Willy Floqq: un viaje a la cultura
99	391/2108	FLORES SEMPERE, ESTHER	EvolutioTodayBusiness//EvoTbs
100	86/565	FRAXELGAMES SL	DESARROLLO DEL NUEVO VIDEOJUEGO CATPOCALYPSE MEOW
101	121/620	FURIAGROUP PRODUCCIONES SL	MODERNIZACIÓN, INNOVACIÓN Y DESARROLLO DEL EQUIPO DE GRABACIÓN MUSICAL Y ENTRAMADO DIGITAL DE LA CASA FURIA

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
102	247/772	GALAN LOZADA, CAROLINA	Amalgama
103	130/635	GALERIA YUSTO & GINER CB	PLATAFORMA ONLINE PARA PROMOCIÓN DE ARTISTAS, EXPOSICIONES Y VENTA DE OBRAS DE ARTE
104	20/212	GAMBARDELLA, PAOLO	Teenage Shots - Your Soccer Academy
105	381/2098	GARCES SANTAMARIA, GABRIELA	Coofilm,residencias colaborativas para mujeres cineastas.
106	388/2105	GARCIA PEREZ, JOSE LUIS	Total Desing SL
107	254/779	GAZTELUPEKO HOTSAK SL	GH 2019
108	345/878	GESTIO DE PUBLICS INTEGRAL SL	Bravo Smart
109	318/850	GESTION INTEGRAL DE LA CULTURA Y EL PATRIMONIO HISTORICO	IMPLEMENTACIÓN DE SERVICIOS DE DOCUMENTACIÓN DEL PATRIMONIO MEDIANTE ESCANER 3D
110	158/667	GIM GEOMATICS, SL	CREDIDAR: CREación y Difusión de contenidos Digitales para Arte Rupestre
111	275/802	GONDOLA FILMS SL	Transformación digital y tecnológica de Góndola Films para su adaptación a la calidad 4K
112	191/705	GONZALEZ ITURBE, ANTONIO	LIBRÚJULA DIGITAL
113	44/523	GONZALVEZ CRAVIOTTO, JUAN MIGUEL	Virtus
114	151/659	GREAT HEIGHTS SYSTEMS S.L.	Subtitulado de cine documental
115	75/554	GRUPO DE COMUNICACIÓN LOYOLA, SL	Modernizacion de la plataforma de venta online de libros
116	204/722	GUAJIRA SICODELICA, S.L.	PORTAL MULTIMEDIA ELSA
117	201/719	HERNANDO SANCHEZ, CARLOS	Cinehispano.es, el periódico del cine español e iberoamericano
118	299/828	HERRAEZ GONZALEZ, SORAYA	SOLICITUD DE AYUDAS PARA LA MODERNIZACIÓN E INNOVACIÓN DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS MEDIANTE PROYECTOS DIGITALES Y TECNOLÓGICOS, CORRESPONDIENTES AL AÑO 2019. PERSONAS FÍSICAS (AUTÓNOMOS)
119	350/883	HOW I LEARNED CODE SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA	MCDEMY: Museum Tour, tu Museo dentro de MineCraft
120	347/880	HUB ZGZ S.L.	"Crece Studio". Aceleradora de Industrias Creativas
121	107/589	HUMAN EMPOWERMENT TECHNOLOGIES SL	Plataforma Crowdfunding de recompensa especializada para el Serious Games Camp

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
122	385/2102	HURLEY MOLINA, ISABEL YOLANDA	Alta, mantenimiento y actualización de contenido de la Galería Isabel Hurley en la plataforma internacional de venta y difusión.
123	251/776	IAMETZA INTERAKTIBOA S.L.	Temblores: Lectura y narración transmedia y aumentada.
124	242/767	IGLESIAS BAENA, IVAN	INFORMACIÓN, FORMACIÓN, DIFUSIÓN Y DIVULGACIÓN AUDIOVISUAL DE CONTENIDO DE SALUD PERSONALIZADO Y EN MATERIA DE I+D
125	154/662	IGLESIAS MONTES, CARLOS	RIBERA (i+)
126	205/724	ILOVETHEWORLD SL	Proyecto Piloto para la comercialización de contenidos digitales VR para plataforma asiática
127	297/825	INEDIT PRODUCCIONES, SL	ALL IN VOD
128	65/544	INSTITUT DE RECURSOS I INVESTIGACIO PER A LA FORMACIO, S.L.	Proyecto para una plataforma de contenidos digitales �E-premium� de GRAÓ de IRIF*, S.L.
129	286/813	INSTITUTO DE NEUROCIENCIA Y ALTO RENDIMIENTO SL	CREACION DE VIDEOJUEGO EDUCATIVO -CAMINO DE SANTIAGO
130	134/639	INTELECTIVA SOLUCIONES INNOVADORAS SOCIEDAD LIMITADA	Aplicación para niños con Autismo
131	33/512	INTERDIX, GALICIA SL	BIBLIOTECA VIRTUAL DE GALICIADIGITAL
132	389/2106	ISZORO ZAK, EVA	Difusión y promoción del método Accidental Cutting. Mejora de los contenidos on line de www.accidentalcutting.com e implementación de la tienda on-line.
133	386/2103	JUAN RIBERA, RAFAEL DE	Creación de un espectáculo pluridisciplinar, original e innovador en su contenido y forma, que promueva la visibilidad de artistas locales la colaboración entre agentes culturales.120
134	215/739	JUSTO REYES, RUMEN	Digitalización y fomento del sector agroalimentario de Canarias a través del audiovisual e internet: Guachinches.com
135	202/720	KAIJU ENTERTAINMENT S.L.	Gamepolis VII Festival de Videojuegos
136	131/636	KALATHOS EDICIONES SL	Plaaforma Ebooks propia
137	245/770	KALEIDOSKOPIA ASESORAMIENTO E INVERS SL	MUSEION Aplicación para la promoción y fidelización de museos y espacios culturales
138	179/693	KILOHERCIOS & DECIBELIOS SL	SERIE DE FICCIÓN SONORA PERDICIÓN
139	365/900	LAFONOTECA MUSICA ESPAÑOLA, S.L.	REVISIÓN, ACTUALIZACIÓN Y AMPLIACIÓN DE BASE DE DATOS ONLINE DE MÚSICA ESPAÑOLA
140	316/848	LANGUAGE CARRIER SL	Incorporación de las nuevas tecnologías en la App Applaudi para teatro accesible.

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
141	258/783	LANZADERA DIGITAL SL	Realidad aumentada en el aula y espacios culturales
142	1/5	LANZARUS GAMES S.L.	DOF
143	92/571	LARVIN MUSIC & RIGHT SL	LARVIN MUSIC
144	239/764	LAS ESPIGADORAS, SOCIEDAD LIMITADA	Aulafilm. Espacio de cocreación
145	257/782	LASTUR BOOKIN SL	Data Hub Last Tour I
146	230/754	LATEO PLATAFORMA SL	PLATAFORMA ESCOLAR DE DISTRIBUCIÓN DE CONTENIDOS
147	194/710	LEARNINGCLEVER SL	LA LECTURA EN JUEGO
148	184/698	LEUK SOLUCIONES ENERGETICAS, S.L.	CASTILLOS ILUMINADOS, LOS FAROS DEL INTERIOR
149	233/758	LINA MACIEZAITE	Creación de nuevos medios para mejorar la comunicación de la oferta cultural
150	264/789	LINCE COMUNICACIÓN SL	LA + EL EL + LA
151	167/680	LIQUID GAMES SL	Distribución de juegos HTML5 en redes de mensajería - FASE II
152	209/733	LOPEZ LORENZO, MARIA ROSA	Escuela Verbum de comunicación creativa y estratégica
153	396/2117	LOSANA GARCIA, JORGE	Proyecto de difuusión de la música ibérica del Renacimiento en la red.
154	379/1980	MALUMALUGA SL	Modernización y digitalización de la compañía La petita malumaluga.
155	160/669	MALVADO SOUND LAB	Omaña +. Plataforma digital transmedia
156	359/894	MAPA SCA	MAPA: Cine en streaming, periodismo y transformación social
157	165/676	MARAES ARTES SL	DIGI LIBROS DE ECONOMÍA PARA PEQUES
158	3/34	MARCANDO EL MERCADO SL	POINTCITY : Contenidos en la ciudad para diversificar el turismo por toda la ciudad. Turismo sostenible
159	217/741	MARCO LÓGICO CONSULTORES S.L.	MOVIMIENTO MODERNO ACCESIBLE
160	83/562	MARCOMBO SA	VIDEOS TUTORIALES ONLINE DE PROGRAMAS TECNOLÓGICOS
161	354/888	MARTIMANIAC PRODUCCIONES SL	Pequeñas historias de grandes misterios
162	393/2110	MARTIN VALVERDE, CRISTINA	Desarrollo creación, diseño e implementación de aplicación móvil para el aprendizaje del español.(nivel intermedio, alto-avanzado).

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
163	269/795	MARTINEZ MORENO, JORGE ANTONIO	Turismo Cultural 2.0: plan de comunicación digital para incentivar la captación de nuevos públicos en entornos rurales
164	369/905	MATAMUA BOOKS, S. COOP. PEQUEÑA	CREACIÓN LIBRO INFANTIL PARA INTEGRACIÓN SOCIAL CON VENTA A TRAVÉS DE E-COMMERCE
165	211/735	MEETEL PUNTO DE ENCUENTRO DE TELECOMUNICACIONES SL	Promoción visitas virtuales de obras de arte con realidad aumentada
166	58/537	MESTIZO UNIVERSAL,S.L.	GESTIÓN GLOBAL DE EVENTOS CULTURALES
167	15/154	METIS CONSERVACIÓN Y RESTAURACIÓN, SLU	DIVULGACIÓN CULTURAL
168	172/685	MI PIACE INTERNET SOLUTIONS SL	Biblioteca digital de documentación de la tradición oral.
169	41/520	MLUS CONSULTORES DE GESTION SL	Adaptación de la ventana del arte a dispositivos móviles (Tablets y Smartphones). La ventana del arte 3.0
170	106/587	MONKEY FOREST SL	Marketplace Mercado de diseño
171	384/2101	MORAN FERNANDEZ, BENITO	AAFIC artes accesibles festival, feria y congreso internacional.
172	338/871	MOST WANTED STUDIO SOCIEDAD LIMITADA	Proyecto Transmedia - "Me, a Monster?"
173	227/751	MOYA MALENO, PEDRO REYES	COTES: Casting on Timeworned European Sharpening-Stones I
174	63/542	MUSICA GLOBAL DEISCOGRAFICA, SL	Ampliación de espacio cloud y adecuación de servidores
175	89/568	NEO LABELS COMPANY, S.L.	PLATAFORMA PATROCINIOS DIGITAL DE EVENTOS
176	156/665	NO SPOON TECH LAB SL	PLAYJOY
177	370/906	OFF TEATRO SL	Sala Off una sala de teatro moderna
178	255/780	ORDET PRODUCCIONES SL	MILEKU, UN ESPACIO PARA EL ARTE
179	6/76	ORFEO EDICIONES SL	Convertir a Orfeo Ediciones S. L. en un referente para las industrias culturales y creativas de España adaptándose a las necesidades digitales y tecnológicas de 2019.
180	159/668	ORNOGRAF SA	Fase 1 - Cloubi - Producto educativo digital
181	335/868	ORPHEUS MUSIC SL	Servicios de distribución digital de los proyectos discográficos de la editorial española Orpheus Classical
182	103/583	PARAMOTIONS FLIMS, SL	Quirino network

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
183	317/849	PATRIMONIO INTELIGENTE CYL, SL	PATRIMONIO CULTURAL DIGITAL: APP MÓVIL PARA LA DIFUSIÓN DIGITAL DEL PATRIMONIO CULTURAL Y LA PROMOCIÓN DEL TERRITORIO �TIERRA DE CAMPOS � MONTES TOROZOS�
184	118/615	PEREZ HERNANDEZ, JUAN TOMAS	Lanzarote, arte y cultura.
185	143/650	PEREZ HERRERO, VICENTE	Banco de imágenes losIMAGINARIOSstock.
186	222/746	PEREZ PEREZ, LUIS FRANCISCO	Aprendercine.com
187	90/569	PERIODISMO A LA CONTRA, S.L.	Escuela de periodismo online para escolares
188	162/671	PHILANTROPIC WORLD SL	LIVROS. Plataforma online de compraventa de libros de segunda mano
189	256/781	PICAP . SL	HERRAMIENTA INFORMÁTICA DE CÁLCULO DE REGALÍAS Y PÁGINAS WEB
190	93/572	PIENSA DIFERENTE SL	Plataforma Digital de Eventos Musicales
191	236/761	PLAYTHEATRES SL	Playtheatres
192	17/165	POLO DIGITAL MULTIMEDIA S.L.	www.ritmo.es
193	59/538	PORTABLE MULTIMEDIA SOLUTIONS SL	Arquitectura Inflable Portable para Difusión de Contenidos Digitales
194	176/690	PREXENZ SDAD COOP ESPECIAL	Gamificación de la historia en realidad virtual
195	294/822	PROFIT EDITORIAL INMOBILIARIA SL	PROFIT PLUS
196	27/430	PROYECTO STENDHAL SL	EIDistrito: Comunicación, dinamización y servicios para la red de Agentes Culturales del distrito cultural de L�Hospitalet de Llobregat.
197	271/798	PROYECTOS DE DIFUSIÓN DE CONTENIDO, S.L.	Plataforma Nola-tec sobre innovación, IA, big data, blockchain y humanidades digitales
198	8/94	PROYECTOS EN CUARTO CRECIENTE SL	II Intercontinental Ceramics
199	36/515	R G B ARTE VISUAL SL	Proyecto educativo audiovisual online para el aprendizaje y práctica del FLAMENCO (toque, baile y cante)
200	320/852	RAYA DELGADO, MARCOS	DibujarBien.com
201	22/239	RECOTECHNOLOGY SL	THE CATHEDRAL - LA CATEDRAL
202	278/805	REGALA MUSICA SL	DESCUBRELAS
203	13/147	REINA SILVA, JUAN	Renovación de equipamiento para nuestra aula 3D

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
204	361/896	RIVAS PIRES, JUAN PABLO	Sendas y Leyendas
205	168/681	RM VERLAG, S.L.	Proyecto de creación de contenidos culturales digitales en el ámbito de las artes visuales. Modernización e internacionalización
206	237/762	SAGARTE SERVICIOS ARTISTICOS Y RESTAURACION SL	Cave canem 4.0
207	219/743	SANTAMARIA GARCIA LUIS, 000617463X S.L.N.E.	PLATAFORMA DIGITAL AULARTE CONTENIDOS
208	135/641	SANZ CRESPO, ANA	MONKEYS IN THE CITY
209	373/909	SARD VALOR, MARIA AMPARO	Universo Paralelo
210	340/873	SCHVARTZ FOOS, DAMIAN	Discos Equilibrio
211	301/831	SCREEN PROJECTS, SL	HACIA EL GALERISMO DIGITAL (TALKING GALLERIES)
212	224/748	SEGARRA BUENO, BORJA	UNDEAD CREATION FILM FESTIVAL
213	249/774	SERNA ARNAU, LAIA	LA HORA DEL CUENTO
214	324/857	SERVICIOS ESPECIALIZADOS EN DISTRIBUCION ARTISTICA, S.L.	AMOFEST (FASE II)
215	12/121	SIGMA DATA SERVICES, S.L.	PLATAFORMA DE JOVENES CREADORES
216	37/516	SITBACK PRODUCCIONS SL	VIDA FOR MUSICIANS
217	360/895	SOCIALDOCS SL	De mayor Creativ@ 2019
218	346/879	SOLER SEGURA, JAVIER	Uillaje tecnológico para el Campus de Arqueología de Tifarfe (La Palma, Islas Canarias)
219	136/642	SOM SCCL	MODERNIZACIÓN DEL MODELO DE NEGOCIO DE CONTENIDOS ESPECIALIZADOS INCORPORANDO UNA ESTRATEGIA DE SUSCRIPCIÓN DIGITAL
220	270/796	SOUND TROOP SL	DOTACION ESTUDIO
221	344/877	TALLER DE GUITARRAS CONTRERAS, SL	GUITARRAS MANUEL CONTRERAS EN EL MARCO DE NUESTRO PATRIMONIO CULTURAL
222	229/753	TAP TAP TALES S.L.	Descubre el Mundo
223	155/663	TARIMA LOGISTICA DEL ESPECTACULO SL	SYNCROWOW
224	306/836	TEACHLABS, S.L.	POWERNAUTS, LAS HUELLAS DEL TIEMPO
225	140/646	TEJADA PEREZ, JUAN ANTONIO	GenTorneos

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
226	129/634	TERRITORIO VIOLETA	Festival Territorio Violeta
227	94/574	THE FILM AGENCY SL	EUROPEAN FILM CHALLENGE
228	9/97	THE SEWING BOX COMPANY, SOCIEDAD LIMITADA	The Sewing Box, HELLO MAKERS
229	46/525	THULE EDICIONES, SL	Actualización web Thule Ediciones
230	328/861	TING SPAIN SL	CREACION DE CANAL INTERNACIONAL PROPIO DE COMERCIALIZACIÓN DE JUEGOS
231	238/763	TOMA BUENA, S.L	Modernización en infraestructura y equipamiento técnico y tecnológico en empresa dedicada a la postproducción audiovisual de las industrias culturales.
232	280/807	TOMAVISION SL	Canal de animación preschool musical en Youtube
233	248/773	TORRES GUTERREZ, JESUS MARIA	PROYECTO REPLICA PARA LA MODERNIZACION DEL NEGOCIO CULTURAL DE EL AEDO TEATRO
234	173/891	TRANSFERA MEDIA ARTS SL	NODO DE INNOVACIÓN Y CREACIÓN LA NAVE DIGITAL
235	366/901	TRIVO LOCAL SOLUTIONS SL	PLATAFORMA E-LEARNING ESPECIALIZADA EN PATRIMONIO Y TURISMO CULTURAL
236	214/738	TROGLOBYTES GAMES SL	HyperParasite
237	2/6	UBIK GEOSPATIAL SOLUTIONS SL	Asistente virtual para museos y centros de exposiciones
238	178/692	UNION EDITORIAL SA	Desarrollo de plataforma de distribución digital internacional
239	76/555	U-PLAY ONLINE SL	Speed Warriors
240	163/672	VETAQUI RIGHTS SL	Plan digital 2019
241	293/821	VILAR CABELLO, ANTONIO SEBASTIAN	UNIVERSO SQUADRATIK
242	231/755	VIRTUAL DOR SL	AGRO SPACE: VIDEOJUEGO EDUCATIVO SOBRE AGRICULTURA.
243	262/787	VIRTUAL TOUR EXPERIENCE, S.C.	VIRTUAL TOUR EXPERIENCE
244	79/558	VIRTUALIA WORLD TRAVEL CHANNEL S.L.	OROI:REMINISCENCIA
245	343/876	VODITY . SL	EducaVOD - Plataforma Educativa de Video On Demand
246	56/535	WIKIVITAS, SOCIEDAD LIMITADA	COMMON LIBRARY, Centro de conocimiento colaborativo
247	352/886	WILLCO LAB SL	WILLCO REPORTING 2.0

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
248	329/862	WINDOW SIGHT S.L.	Desarrollo de la plataforma y preparación del lanzamiento
249	273/800	WIRELESS GALICIA, SL	HERITAGESPOT: RED DE PUNTOS DE OBSERVACIÓN DE PATRIMONIO NATURAL Y CULTURAL
250	284/811	WORK ON SUNDAY	Web
251	234/759	XERCODE MEDIA SOFTWARE SL	XEMAP. Aplicación para la localización de contenidos y fondos en depósito a través de un servicio de localización
252	98/578	XORATURIKAN SL	Podcast.eus
253	207/729	YOLEO EDUTAINMENT SL	Acceso a libros electrónicos en Yoleo Club
254	315/847	ZEMOS98 . SCOOPAND	Plan de Internacionalización del juego de mesa innovador Commonspoly
255	332/865	ZINEMAXR SOCIEDAD LIMITADA	ZINEMA XR
256	188/702	ZUNINO DELGADO, ANA ISABEL	CANAL DE COMERCIALIZACIÓN DE LIBROS DE ARTISTAS