



DIRECCIÓN GENERAL DE INDUSTRIAS CULTURALES Y COOPERACIÓN

AYUDAS PARA LA MODERNIZACIÓN E INNOVACIÓN DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS MEDIANTE PROYECTOS DIGITALES Y TECNOLÓGICOS, CORRESPONDIENTES AL AÑO 2018 - 2018

ESTADO DE LA SOLICITUD: ADMITIDO

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
1	86/1970	36 CARACTERES SL	ESCENA AUMENTADA
2	85/1969	A BON FIRE OF SOULS SC	VIRTUAL ADVENTURES IN YOUR CITY
3	200/2086	ABEJON GARCIA, WALFRIDO	Proyecto Videojuego: Innocence Island
4	194/2080	ABORDAR SL	Abordar Abre Tu Mente (web y networking)
5	338/2225	AD LIBITUM EVENTS SL	i.MUSI
6	109/1993	ADARA COMUNICACION SL	MedinAPP Nogalte
7	31/1915	ADIVINA PRODUCCIONES SL	FVR180 (FILA DE REALIDAD VIRTUAL)
8	254/2140	ADOLESCENTES CON PERSONALIDAD	Desarrollo y difusión de contenido audiovisual de calidad para la transmisión de valores a niños de educación infantil
9	202/2088	ADWALK TECH SOCIEDAD LIMITADA	Adwalk Xperience: Sistema innovador de realidad aumentada en 3D para museografía
10	365/2252	AFECAN SOCIEDAD ANONIMA	Implementación de estrategia enoturística sostenible en Bodegas El Lomo basada en la incorporación de TIC?s centrada en la virtualización de la visita (Realidad Aumentada (AR) y Realidad Virtual (VR))
11	169/2055	AGORA BRAINWORKS S COOP ASTUR	ESCAPANDO DEL OLVIDO
12	116/2000	ALCARAZ RUIZ, MARIA DE LOS ANGELES	Galería BAT Tienda Online
13	92/1976	ALEJANDRO MELERO ZABALLOS	AUTISMO APP
14	320/2207	ALLTHEATER SL	ALLTHEATER LIVE FESTIVALS
15	165/2051	ANSWARETECH SL	¡NOS VAMOS DE EXCURSIÓN!
16	362/2249	ANTARIE INTERNET SL	Plataforma para la promoción de compañías de teatro alternativo
17	355/2242	APPNORMALS TEAM SL	SOLACE

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
18	193/2079	APPS TO ENJOY	La siguiente generación de guías turísticos
19	372/2259	APRENDIZAJE INMERSIVO SL	Real Life English
20	340/2227	APTENT SOLUCIONES SL	Proyecto TASA: Theater Audio Streaming App
21	14/1898	APULIA LAB SL	Veobeo Fase Final
22	140/2025	AREAVISUAL PROJET, SL	AREAtv: CANAL TELEVISIVO DE LOS PROFESIONALES DEL AUDIOVISUAL
23	210/2096	ARIADNA PROYECTOS CULTURALES SL	APPLICATE. HERRAMIENTA DIGITAL PARA EVALUAR EL IMPACTO DE LAS FERIAS ARTÍSTICAS
24	63/1947	ARKETIPO MULTIMEDIA SL	Segóbriga, la pequeña Roma de Hispania
25	107/1991	ARQUEOANDALUSI ARQUEOLOGIA Y PATRIMONIO SL	Generación de nuevos contenidos y servicios culturales para la Plataforma Digital del Patrimonio Histórico de Guadix.
26	35/1919	ARTEINFORMADO SL	Desarrollo de Algoritmo y adaptación a plataforma multiidioma de ARTEINFORMADO
27	44/1928	ARTESPANEX SL	PROYECTO SAX-ENSEMBLE
28	43/1927	ART-SPACE-MADRID SL	Art Madrid Market
29	144/2029	ASTURLIBROS SL	EVOLUCIONA
30	255/2141	ATEDRA SOLUTIONS AND INVESTMENTS SOCIEDAD LIMITADA	Plataforma tecnológica de difusión, agrupación y contratación de profesionales de actividades artísticas y culturales
31	151/2036	ATXASPI SL	CINEMA TRAVEL: MARKET Place & Co-Living LAB
32	101/1985	AUDIOGUIARTE SERVICIOS CULTURALES SL	DESARROLLO GUÍA MULTIMEDIA CONJUNTO MONUMENTAL MEZQUITA-CATEDRAL DE CÓRDOBA
33	164/2050	AUGUSTO MORENO, JORGE	Mecen@s - Plataforma Digital de Micromecenazgo de eventos para creativos en el ámbito de las Industrias Culturales
34	76/1960	AVALON DISTRIBUCION AUDIOVISUAL S.L.	AVALON ON DEMAND
35	138/2023	AXIOMA COMUNICACIONES SOCIEDAD LIMITADA	Portfolio web para artistas visuales. Prueba piloto AAron
36	1/1885	AZCONA FERNÁNDEZ, SARA	RACCORDER APP
37	296/2183	AZUL BIOSPHERA SL	ALVIS RÚSTICA
38	293/2180	AZUL Y VERDE ENERGIA Y SOSTENIBILIDAD SL	PATRIMONIO CON LUZ

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
39	322/2209	BAGMOVIES S.L	isnotTV&#65533;OpenCulture: Plataforma online abierta para la difusión y distribución de contenido audiovisuales online de forma LEGAL en blogs independientes y festivales
40	341/2228	BALEUKO SL	KIMU SAVE THE TREE APP
41	50/1934	BARCELONA EVENTS MUSICALS SL	Desarrollo de una plataforma de analisis de la audiencia de festivales y otros eventos culturales - Fase I
42	280/2166	BARSPIN STUDIOS SL	#BARCELONA: DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO DE SIMULACIÓN PARA LA EXPLORACIÓN Y DIFUSIÓN TURÍSTICA DE LA CIUDAD DE BARCELONA
43	100/1984	BATABAT, SCCL	Estrategia de comunicación digital: nueva web
44	182/2068	BEHEMOT, S.L.	OVEJAS MUERTAS
45	189/2075	BEHIND THE PIXEL, SL	GUIA INTERACTIVA DE PALMA
46	203/2089	BINARYBOX STUDIOS SL	Proyect Symphony VR
47	374/2261	BLACKOUT PRODUCTIONS S.L	BLACKOUT FILMS, ACONDICIONAMIENTO SALA DE PROYECCIÓN Y LABORATORIO DIGITAL
48	299/2186	BOOKOLIA SL	Reestructuración de página web y modernización gestión editorial
49	367/2254	BRIT ES MAGAZINE, SOCIEDAD LIMITADA	Plataforma web para comercializar la cultura española
50	102/1986	BUBOK PUBLISHING SL	Blavox
51	401/2297	BUENO SERRANO, PALOMA RITA	Melcartweb. Mejorar nuestra oferta cultural y turística
52	390/2286	CABALLERO VILLEGAS, MARÍA INÉS	Plataforma tecnológica de conexión de redes culturales
53	395/2291	CABANELAS JUSTO, ANTONIO	Live Forever!
54	225/2111	CAETRA STUDIOS S L L	World of Fitness
55	156/2042	CAMBRONERO GARCIA, MARIA PILAR	CONTENIDOS DIGITALES CULTURALES: ¡A QUELAR!, CABANYAL
56	201/2087	CASANOVA MARTI, ELIA	Mejora y ampliación de las funcionalidades y experiencia de usuario de RedMusix.com
57	68/1952	CATNESS GAME STUDIOS SL	HIVE: Altnum Balance
58	350/2237	CELCIT PRODUCCIONES SL	Modernización página web
59	79/1963	CENTRE MUSICAL ES GREMI SL	INSTALACIONES Y SERVICIOS PARA MÚSICOS

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
60	198/2084	CENTRO CREATIVO QUINTA DEL SORDO S.L.	ARTMAP-SPAIN
61	48/1932	CHALLENGE TECH INNO SOLUTIONS SOCIEDAD LIMITADA	KrART
62	69/1953	CHIBIG, SL	LUNA ZAIRA
63	8/1892	CINEMAPPS	Serie de animación Little Big Artist
64	377/2264	CITOPLASMAS STOP MOTION SL	Kinetic Armatures
65	56/1940	CIUDAD 2020 S.L	proyecto Spatii
66	16/1900	CLASSIC VET PRODUCCIONES Y COMUNICACION SL	Reestructuración de ClassicVet S. L. para ofrecer a las empresas del sector cultural y creativo servicios integrales de comunicación adaptados al uso de las nuevas tecnologías de internet.
67	406/2302	CLEMENTE ARNAIZ, IÑIGO	COOMMUNITY _una experiencia cultural mediante rutas turísticas autogestionadas.
68	220/2106	CLEVERDON, SCOTT ALAN	Cámaras y Equipos Técnicos
69	259/2145	CLOUDGUIDE, S.L.	Desarrollo de un panel de estadísticas y estudios de audiencia en tiempo real
70	233/2119	CLUB DE OSTRAS	CREANDO LIBROS, CREANDO CULTURA
71	195/2081	COCODRILA ENTERTAINMENT S.L	youfeelm 3.0
72	58/1942	COMUNICA DESDE CERO SL	ArtistsOnTheWay
73	349/2236	COMUNICACION Y GESTION DE MEDIOS Ñ MULTIMEDIA SL	Ruta de Cementerios Singulares
74	134/2018	CON UN PACK DE CONSULTORIA Y COMUNICACION SOCIEDAD CIVIL	PLAYPACK. LA PLATAFORMA DE VOD Y REESTRENO DEL CINE ESPAÑOL VERDADERAMENTE INDEPENDIENTE
75	173/2059	CONCANO . GAMES	Cantabrian Wars
76	229/2115	CONDE ALVARIÑO, ADRIAN MARCELO	Optimización de la web www.espectaculosmagia.es y gestión en redes sociales
77	260/2146	CONEXIÓN CULTURA S.L.	Ritual Map
78	62/1946	CONTENT LINE S.L.	FEELMAKERS
79	286/2172	COOK & PLAY EXPERIENCE, SLNE	una plataforma on-line y APP para difundir valores culturales y de hábitos saludables en la cocina dirigido a niños y familias
80	21/1905	CORCUERA VILLAR, GORKA	PLATAFORMA DIGITAL MULTIDISPOSITIVO

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
81	217/2103	CORONADO MUÑOZ, CARLOS	Videojuego para el conocimiento y conservación de los corales de las costas peninsulares y baleáricas (KORAL)
82	23/1907	COVER VIRTUAL WEB, SOCIEDAD LIMITADA	Desarrollo de Programas de formación
83	130/2014	CPZ MARKETING SOLUTIONS HISPANIASL	Localixo
84	2/1886	CUANTO TE QUIERO SOCIEDAD LIMITADA	Creación, modernización, creación de un foro de opinión, plataforma y venta online.
85	343/2230	CULTURA ATOMICA SOCIEDAD LIMITADA	Desarrollo e Implementación de Estrategia Digital para FUGA Exploraciones Sonoras
86	363/2250	CUNNINGO SL	REYES MAGOS APP_ el videojuego para aprender con los Reyes
87	36/1920	DARK CURRY SL	Undead Citadel
88	83/1967	DESIGNA COMUNICACION SL	Sitio web inmersivo 360º V Centenario Expedición Magallanes El Cano
89	292/2179	DESTROY PRODUCCIONES SLU	Renovacion redes sociales
90	342/2229	DIAZ BARALDES, AARON	Posicionamiento de nueva productora mediante la inversión en material de grabación 4k Raw, diseño de imagen corporativa, creación de pagina web y contenidos audiovisuales.
91	10/1894	DIAZ PEREZ, DIEGO	Plants Away videojuego para dispositivos móviles
92	118/2002	DIBULITOON STUDIO, S.L.	DIBULITOOL
93	285/2171	DICAMPUS SL	Cuentos 3D con mensaje
94	113/1997	DIGITAL BOOKS, S.L.	BIBLIOTECA DIGITAL CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL
95	137/2022	DIGITAL CORNUCOPIA SL	ALL FLAMENCO 2018
96	319/2206	DIGITAL MIND SL	Videojuego divulgativo de la ciudad imperial romana Cartago Nova
97	162/2048	DIGITALTUBE, SL	ENCUÉNTRATE NORTHWAY 3.0
98	274/2160	DINAMIZA CREATIVIDAD Y GESTION SL	CUUL Comunidad digital de servicios tecnológicos para el Ecosistema de las Industrias Creativas y Culturales
99	246/2132	DINERO GELT, S.L.	Espectia 2.0
100	45/1929	DIRIGIDO POR S.L.	Proyecto de digitalización de la revista Dirigido Por
101	94/1978	DISCMEDI, SA	Plataforma para distribución digital
102	223/2109	DISTRIBUIDORA MARES DE LIBROS SL	Plataforma www.librosdeandalucia.es

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
103	126/2010	DISTRIFORMA . SA	PLADE Plataforma Distribuidores y Editores
104	187/2073	DIVERTAP APPS SL	Plataforma interactiva global Crazy Chess
105	161/2047	DOC HUB S.L.	DocsHub
106	321/2208	DYKINSON S L	BIBLIOTECA DIGITAL CIENCIAS SOCIALES
107	216/2102	EDGE TECNOLOGICO SL	CortovisionVR
108	376/2263	EDICIONES HEROES DE PAPEL	Modernización de web corporativa y creación de portal de contenidos
109	37/1921	EDICIONES JOAQUIN RODRIGO SA	RODRIGO DIGITAL MUSIC
110	52/1936	EDICIONES RDL ROCK DE LUX SL	WEB ROCKDELUX.COM
111	150/2035	EDISE SOLUCIONES SL	APRENDE JUGANDO
112	239/2125	EDITORIAL ALPHA SL	Web y revista digital de La Casa del Clàssics
113	248/2134	EDITORIAL ALREVÉS, S.L.	Ayudas para la modernización e innovación de las industrias culturales y creativas mediante proyectos digitales y tecnológicos
114	256/2142	EDITORIAL FLAMBOYANT SL	Modernización de la página web FLAMBOYANT
115	183/2069	EDITORIAL MENDAUR, SOCIEDAD LIMITADA	Las inquinas del Poder: Inquisición y sus personajes (Una fábula digital)
116	120/2004	EDITORIAL SÍNTESIS, S.A.	Transformación Digital Editorial Síntesis, S. A.
117	315/2202	EDITORIAL TROTTA SA	PROYECTO DE MODERNIZACIÓN DEL SISTEMA DE GESTIÓN INFORMÁTICA DE LA EDITORIAL
118	181/2067	EDUCAINVENTIONS SL	Heromask Idiomas
119	294/2181	EDUCALIBRE, SL	Protagonistas (de la cultura europea)
120	373/2260	ELECTRICO ROMANCE SL	LOBLANC
121	121/2005	ELEFANT PUBLISHING, S.L.	PROYECTO PRIMERA WEB PARA ELEFANT PUBLISHING
122	177/2063	ELEKTRART INNOVACION CULTURAL Y TECNOLÓGICA SL	Digitaliz_ARTE, desarrollo tecnológico de captura y optimización de datos masivos para su transformación automatizada en arte digital.
123	283/2169	ELIAS SORIANO, PAU	ONION BUSINESS SUITE

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
124	300/2187	ENCLAVE FORMACION S.L.U.	CULTURV. PLATAFORMA DE GENERACIÓN DE CONTENIDOS CULTURALES INMERSIVOS BASADOS EN REALIDAD VIRTUAL
125	207/2093	ENCOM GAMES S L	Plan de Modernización 2018/Encom Games. Producción y realización de contenido digital y formación especializada en eSports.
126	226/2112	EN-PUNTO SOLUCIONES ONLINE SL	Nuevos desarrollos de la herramienta de comunicación y marketing ampliamente utilizada por la industria cultural y del entretenimiento en España y Europa.
127	328/2215	ENXENIO SL	DIDACTIC: Plataforma para la elaboración y ejecución de propuestas didácticas TIC para la Educación Infantil y Primaria
128	227/2113	ESTEBAN MARTIN, MANUEL	ESTEBAN DISTRIBUCIONES DIGITAL
129	314/2201	ESTRENOS 21 SL	Auladecine-21
130	27/1911	EUSKADI LIVE FESTIVALS AIE	Plataforma tecnológica de networking
131	139/2024	EVOLUZIONA SOLUCIONES INTEGRALES S.L.	InstaPoemas
132	358/2245	EXCHANGE TOOLS SL	Plataforma para la mejora de la sostenibilidad y conectividad entre entidades culturales mediante el incremento de eficiencias en la gestión del inventario y compartición de recursos
133	232/2118	FACTORIA CULTURAL GESTIO, S.L.	Acceso local a servicios de Factoría Cultural. Fase I.
134	104/1988	FATAS GARCIA, MARIA LUISA	Kalon
135	353/2240	FEEDBACK CULTURAL SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA	Valencia: Rutas inclusivas por el patrimonio cultural de la ciudad
136	317/2204	FEETS GESTIO DE PROJECTES SL	Plataforma Feets Cultura 2018
137	387/2282	FERNANDEZ DIAZ, MIGUEL	Arqueovuelos.
138	400/2296	FERNANDEZ TORRONTGUEI, LIBE	Modernización y nuevo plan de acción digital de reharq.com sobre difusión del patrimonio cultural líder en habla hispana.
139	180/2066	FILM VALLEY S.L.	Desarrollo de un innovador sistema de recomendación de proyectos con inteligencia artificial para los productores y distribuidores del sector audiovisual
140	278/2164	FIN EDICIONES, S.L.	NOTICAS DE USO DIDÁCTICO (NUD)
141	25/1909	FINDANYGAME SL	La Fiesta del VOD
142	250/2136	FLAS ENTERTAINMENT SL	Juego divulgativo: Jules Verne and the shape of fantasy

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
143	97/1981	FLY GAMES SL	Educ@ - Desarrollo de nuevos videojuegos educativos
144	93/1977	FORVO MEDIA SL	DESARROLLO APP FORVO KIDS EN IDIOMAS EXTRANJEROS
145	47/1931	FRACTALIA HOTEL SYSTEMS, SL	DIGITAL SIGNAGE EXPERIENCE
146	269/2155	FRAXELGAMES SL	Proyecto de modernización y ampliación tecnológica de FraxelGames
147	75/1959	FREE YOUR MIND SL	PLATAFORMA FYM DELIVERIES
148	147/2032	FREEWS PRODUCCIONES AUDIOVISUALES SOCIEDAD LIMITADA	PATRIMONIUI.ES
149	197/2083	GAIA CONSULTORES INSULARES SL	Digitalización del legado Arozena e incorporación al Museo Naval de S/C de La Palma
150	160/2046	GALEVAN CONSULTING SL	artsfacto
151	240/2126	GAMERANEST SL	La Academia
152	386/2281	GARCES SANTAMARIA, GABRIELA	Coofilm, residencias colaborativas para mujeres cineastas.
153	397/2293	GARCÍA CUENCA, JOSÉ LEONARDO	El arte de vivir el arte
154	351/2238	GARCÍA GRANDE, LUIS MARÍA	Creación de la plataforma virtual de Textos Teatrales Contemporáneos
155	276/2162	GARCIA RODRIGUEZ, DANIEL	INVISIBLES. ESPECTÁCULO TRANSMEDIA DE TEATRO Y CINE DE ANIMACIÓN. FASE II
156	159/2045	GAZTELUPEKO HOTSAK SL	GH 2018 . (modernización e innovación en la empresa )
157	279/2165	GEOINTERACTIVA . SL	Geointeractiva: generador digital de mapas culturales en entornos hipertextuales
158	228/2114	GESTION INTEGRAL DE LA CULTURA Y EL PATRIMONIO HISTORICO S.L.	INVENTARIO INTELIGENTE DEL PATRIMONIO CULTURAL
159	272/2158	GESTION, DESARROLLO E INVESTIGACION DE LAS ARTES ESCENICAS Y LA PSICOLOGIA, DIIVANT SL	CENTRO DE FORMACIÓN, INVESTIGACIÓN Y CREACIÓN ARTISTICA A TRAVÉS DE LAS NUEVAS TECNOLOGIAS ACTUALES, CON APLICACIÓN PRÁCTICA DENTRO DE LAS ARTES ESCÉNICAS.
160	235/2121	GESTIONET MULTIMEDIA SL	VIENTOS DEL NORTE
161	379/2266	GIPO GESTION INERNANCIONAL DE PROMOCIONES Y OBRAS SL	Talleres: Abriendo el mundo del circo
162	72/1956	GOMEZ ARROYO, FERNANDO	Daira: Plataforma de educación y difusión de la cultura en realidad aumentada
163	186/2072	GONZALEZ ITURBE, ANTONIO	Librújula. Edición digital



Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
164	7/1891	GONZALEZ ARGÜELLES, ADRIAN	Masterpress
165	117/2001	GREAT HEIGHTS SYSTEMS S.L.	GuideDoc School
166	60/1944	GREAT WAYS ADVERTISING SL	CORTOGENIA ONLINE
167	236/2122	GRUP ENDERROCK EDICIONS, S.L.	Digitalización fondo editorial 25 años revista Enderrock
168	158/2044	GUNSTARSTUDIO SL	Squizz Your Brain
169	287/2173	HAMPA STUDIO SL	INVERSIÓN PARA LA MODERNIZACIÓN DE LOS ACTIVOS FIJOS (EQUIPAMIENTO PARA EL DESARROLLO GLOBAL DE LA SERIE DE ANIMACIÓN: "LOS ZURF"
170	324/2211	HAPPY LEARNING TV S.L.	CAMBIAR EL MUNDO ES COSA DE NIÑOS
171	196/2082	HAVE FUN SOLUTIONS SL	FUN BOX
172	124/2008	HEARTELIUS S.L.	Nuevo FLECHA.es
173	385/2280	HERNANDEZ POLO, FERNANDO JOSE	Promueve el Puerto
174	242/2128	HIRUDI SISTEMAS 3D SL	PRINT 3D STREET: SISTEMA PAR AIMPRIMIR EXPRESIONES ARTISTICAS EN LAS PLAZAS CON DRONES
175	59/1943	HI-VIDEO PRODUCCIONES AUDIOVISUALES, S.L.	Antes del Plato, Mucho Zapato
176	332/2219	HOW I LEARNED CODE SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA	MCDEMY: MUSEUM TOUR, TU MUSEO DENTRO DE MINECRAFT
177	209/2095	IAMETZA INTERAKTIBOA S.L.	VIRTUAL
178	336/2223	IDEAL MEDIA PLATAFORMA DE COMUNICACION SL	DIVULGACION EN REALIDAD VIRTUAL Y MODELADO 3D INTERACTIVO DE PATRIMONIO HISTORICO ABANDONADO
179	103/1987	IDENTITY IBERIA SL	PLATAFORMA INMERSIVA DE RECORRIDOS VIRTUALES DE LAS COLECCIONES DE LOS MUSEOS DEL ESTADO
180	360/2247	ILERTEC CONSULTORIA TECNOLOGICA SL	Plataforma cloud KOHA
181	251/2137	ILUNA PRODUCCIONES SOCIEDAD MICRO COOPERATIVA	Un cuento de magia
182	46/1930	IMAGEN EN REALIDAD AUMENTADA	Guia virtual historia Madrid
183	185/2071	IN&S COMUNICACION E INNOVACION SOSTENIBLE SL	Soundsliikemarket app e internacionalización

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
184	67/1951	INEDIT PRODUCCIONES, SL	ALL IN TICKETING
185	329/2216	INFOBIBLIOTECAS SL	Apps Efilm
186	268/2154	INGENIERIA INTERACTIVA DEL OCIO SXXI, SOCIEDAD LIMITADA	Amazing Spain 360º, canal de vídeos de Realidad Virtual para la promoción turística
187	20/1904	INICIATIVAS EMPRESARIALES EUROPEAS EN RED WORKING, S.L.	App-arte
188	80/1964	INNOVACION, TRANSFERENCIA Y DESARROLLO SL	BAJO RADAR. Modelos de negocio emergentes en cultura
189	208/2094	INPRENEUR SL	Creative Failure Experience
190	42/1926	INTELECTIVA SOLUCIONES INNOVADORAS SOCIEDAD LIMITADA	MÚSICA PARA NIÑOS
191	96/1980	INTERDIX, GALICIA SL	Biblioteca Virtual de Galicia
192	288/2174	IONE SPORT LEISURE & TECH SL	The Gate
193	326/2213	IRALTA FILMS, SL	OSO, TIGRE Y DRAGÓN. Captura de Movimiento para la industria digital
194	368/2255	ISIFUERA, S.L.	EGIN BOOK 4.0
195	11/1895	ITBOOK EDITORIAL SL	Mis primeros clásicos.
196	84/1968	JAU CULTURA SL	SoL App
197	316/2203	JONTE LASTRA, JOSE IGNACIO	SPAIN DESIGN EMBASSY
198	168/2054	KAIJU ENTERTAINMENT S.L.	Naukograd, aventura narrativa de realidad virtual
199	330/2217	KEROX TECHNOLOGY SL	iART Experiencias de usuario personalizadas
200	87/1971	KOMILIBRO SOCIEDAD LIMITADA	KOMILIBRO SCHOOL
201	310/2197	KUBIK FABRIK FABRICA DE CREACION ESCENICA SLU	Plataforma tecnológica para storywalker internacional
202	257/2143	KUMO TECHNOLOGIES SL	IndiTech, Plataforma de Recomendación y Comercialización de Recursos Digitales 3D
203	275/2161	L' AVENC, SL	Proyecto cultural digital de L'Avenc
204	127/2011	LA CUPULA MUSIC SL	SonoSuite RightsHolder
205	115/1999	LA FÁBRICA GESTIÓN MÁS CULTURA SL	NOTODOFILFEST

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
206	190/2076	LA PANOPLIA EXPORT SL	Proyecto de implantación de soluciones tecnológicas de gestión y desarrollo comercial para la modernización operativa de La Panoplia Export, S. L.
207	334/2221	LA TEMPESTAD SL	Patrimonio sonoro / mundo digital
208	231/2117	LACQ CONSULTING SL	MAPA DE APLICACIONES CULTURALES
209	281/2167	LAKENTO S L	House of Terror 2
210	142/2027	LANGUAGE CARRIER SL	App LC para un teatro sin barrera lingüística ni sensorial
211	155/2040	LANTIA PUBLISHING SL	Athena II: Impulso al micromecenazgo literario de Pentian
212	382/2269	LAS MUSAS MUSIC SL	PLATAFORMA ONLINE DE FORMACIÓN EN EL NEGOCIO MUSICAL DIGITAL
213	123/2007	LAZONA TEATRO SL	CREACION APP Y MODERNIZACION WEB
214	90/1974	LEEMUR STORIES SL	Leemur
215	153/2038	LERGA MANZANO, SUSANA ROCIO	PLATAFORMA VIRTUAL RETOS CULTURALES
216	290/2177	LERNIN GAMES	Lernin Cultura
217	211/2097	LEUK SOLUCIONES ENERGETICAS, S.L.	RUTAS DE FAROS, PATRIMONIO HISTÓRICO INDUSTRIAL
218	354/2241	LEYENDO EDITATENEA SL	Actualización de equipos para digitalización de productos y venta online
219	309/2196	LIBELISTA SL	Libelista: un ecommerce de librerías independientes
220	302/2189	LIBRERIA VANAOL SOCIEDAD LIMITADA	CREACION DE PRESUPUESTACIÓN ONLINE Y MARKET PLACE PARA AUTOEDICIÓN
221	141/2026	LIBROS DE LA UMBRIA Y LA SOLANA SL	Proyecto de modernización e internacionalización del catálogo online y plataforma de venta de la editorial La Umbría y la Solana.
222	61/1945	LIFE ZERO ENTERTAINMENT SL	MANKIND FASE II: DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO NARRATIVO PARA LA EXPLORACIÓN Y DIFUSIÓN DEL PATRIMONIO RUPESTRE ESPAÑOL
223	378/2265	LIMBO PRODUCCIONES S.L.	Festival Cine por Mujeres
224	214/2100	LINCE COMUNICACIÓN SL	EI+La, o el indulto de una transición
225	311/2198	LINCE WORKS, S.L.	ARAGAMI 2 (FINALIZACIÓN DEL PROTOTIPO)
226	71/1955	LIQUID GAMES SL	Distribución de juegos HTML5 en redes de mensajería

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
227	393/2289	LO RISO, ANTONIO	bunkermusic.com
228	119/2003	LOGISTICA LIBROMARES SL	PLATAFORMA DE CONVERSIÓN DE LIBROS ESPAÑOLES A DIFERENTES FORMATOS DE LECTURA, INCLUIDOS SISTEMAS DE CURSOS ON LINE, EN DIFERENTES IDIOMAS PARA SU COMERCIALIZACIÓN EN MERCADOS INTERNACIONALES.
229	184/2070	LÓPEZ FRANCO, ÁLVARO	Creación de aplicación y mejora de la web de la revista Descubrir la Historia teniendo en cuenta la experiencia de usuario
230	244/2130	LORD & JOHN	DHISVENSSI Aplicación para la Dinamización y el Desarrollo del Turismo Cultural Interactivo mediante Tecnologías de Inteligencia Ambiental
231	167/2053	LORENTE GORRIZ, JOSE ANTONIO	Plataforma Cloud para despliegue de Narrativas Transmedia
232	245/2131	LOVEMONK SL	DIGITALPRO LOVEMONK
233	166/2052	LUNNET PRODUCCIONES ARTÍSTICAS DIGITALES S.L.	Teatro a Teatro
234	273/2159	LUZLUX SL	QUAINTS - RUTAS PARA FOTOGRAFOS VIAJEROS
235	132/2016	M3O SCOOP PEQUEÑA	consonni ediciones: Oferta de contenidos digitales de cultura crítica
236	98/1982	MAKE PROJECTS CB	SISTEMAS DE CONTROL, AUTORIZACION Y REDUCCION ENERGETICA PARA EQUIPAMIENTO AUDIOVISUAL
237	266/2152	MALTRAVIESO BORDER SCENE SL	MODERNIZACIÓN E INNOVACIÓN MBS
238	249/2135	MALVALANDA S.L.	PRIMER FESTIVAL ONLINE EUROPEO DE CINE HECHO POR MUJERES
239	41/1925	MANGO PROTOCOL,SL	Desarrollo del videojuego PA4
240	305/2192	MARCANDO EL MERCADO SL	FUNBICI : Contenidos relacionados con la Bici para el disfrute y el ocio
241	398/2294	MARTI CAMPS, LORENA	PaseArte-Menorca
242	284/2170	MARTINEZ MORENO, JORGE ANTONIO	Visitas virtuales en entornos patrimoniales mediante web y App
243	152/2037	MARTINEZ RUBIO, TRINIDAD	CULTURA EN 3 DIMENSIONES
244	346/2233	MATEO ESCUDERO, DAVID	Onomasticón
245	348/2235	MATERIA WORKS SL	Neodym

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
246	295/2182	MEDIATAG CROSSMEDIA SL	Lukaa
247	19/1903	MELBOSS MUSIC	Melboss. Plataforma Digital para el Desarrollo del Talento
248	73/1957	MELBOT STUDIOS S.L.	Melbits Strategic Operative Excellence
249	18/1902	MELLADO MARTINEZ, DIEGO	PLATAFORMA DE CONSERVACIÓN DE ARTE DIGITAL BASADA EN ALMACENAMIENTO DISTRIBUIDO
250	89/1973	METEORBYTE STUDIOS SOCIEDAD LIMITADA	Woodpunk (últimos estadios del desarrollo, y puesta en venta)
251	265/2151	MILHOJAS SERVICIOS EDITORIALES S COOP AND	Athenaica Ediciones Universitarias
252	170/2056	MINERVAS VOICE SL	MINERVAS VOICE
253	213/2099	MISERIA Y HAMBRE SL	App teatro inmersivo. PROTOTIPO
254	53/1937	MLUS CONSULTORES DE GESTION SL	Adaptación de la ventana del arte a dispositivos móviles (Tablets y Smartphones). La ventana del arte 3.0
255	219/2105	MOES EVENTOS SL	MOES TICKET
256	369/2256	MONKEY FOREST SL	Mercado de Diseño
257	241/2127	MONTALVO CORONADO, MANUELA	Modernización Técnica y Tecnología e Informática del Teatro La Carreta para que se accesible par las personas con diversidad funcional
258	133/2017	MONTERREY GLOBAL SL	MOPENS
259	175/2061	MORDISCO FILMS SL	Yaq Distribución BD y reproductor de contenido H265
260	291/2178	MUNDOARTI GLOBAL SL	COMPETICIONES DE ARTE-ART COMPETITIONS (FILMS, PHOTO & TEXT)
261	366/2253	MYABCKIT SOCIEDAD LIMITADA	Promoción del patrimonio y cultura local como innovación pedagógica en niñas y niños de 3 a 7 años
262	313/2200	NARCEA, S.A. DE EDICIONES	Proyecto de Inversión y Optimización tecnológica de Narcea Ediciones
263	359/2246	NESTOR PERALES TEJERO	Proyecto de videojuegos Starry Solitude
264	148/2033	NEXE CULTURAL SL	Aplicación de la tecnología Blochchain en las empresas creativas y culturales
265	364/2251	NEXT LAB & NEW MEDIA	My first book
266	331/2218	NO SPOON TECH LAB SL	Digitalizacion de juegos clasicos
267	77/1961	NO WAND STUDIOS SOCIEDAD LIMITADA	Hello, My Name Is Nobody

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
268	264/2150	NOMUZAKSL, S.L.	DIGITALIZACIÓN Y AUTOMATIZACIÓN DE LOS PROCESOS DE GESTIÓN en NOMUZAK,S.L. A LA INDUSTRIA MUSICAL 4.0
269	40/1924	NORA BUSINESS TECHNOLOGY AND SERVICES, SL	Vinculador servicio Youtube con Guía Electronica de Programación de Televisión (EPG)
270	304/2191	NORTE-SUR MEDIA&COMUNICACION S.L.	MODERNIZACIÓN E INNOVACION ATALAYAR
271	3/1887	NUCLEAR TALES SL	Project Messiah
272	339/2226	NUEVOS EMPRENDIMIENTOS EDITORIALES, SL	PROYECTO DE MODERNIZACIÓN 2018-2019 NED EDICIONES
273	404/2300	NUÑEZ ROCA, CAROLINA	Plataforma web para promover y documentar la cultura española en el Reino Unido. <a href="http://www.brit-es.com">www.brit-es.com</a>
274	15/1899	ORFEO EDICIONES SL	Convertir a Orfeo Ediciones S. L. en un referente para las industrias culturales y creativas de España adaptándose a las necesidades digitales y tecnológicas de 2018.
275	30/1914	ORIA FILMS SL	ConsultOriaFilms
276	192/2078	PADAONE GAMES SL	Jugando con los datos abiertos de los museos
277	154/2039	PALACIOS GONZÁLEZ, MANUEL	la pantalla virtual
278	396/2292	PAÑEDA GALAN, CATERINA	Recuperación del estilo español y la moda masculina española a nivel internacional
279	312/2199	PAPIROFF ESCOLAR SL	FRAPATO. Francés para todos
280	221/2107	PARADOJICA SL	Renovación campus virtual Talleres de escritura Fuentetaja
281	337/2224	PARAMOTIONS FLIMS, SL	Modernización web <a href="http://premiosquirino.org">premiosquirino.org</a> y nuevos apartados palmarés y base de datos
282	105/1989	PARRAMON PAIDOTRIBO SL	Aplicación de realidad aumentada y virtual a libros infantiles
283	345/2232	PASTOR CREUS, ORIOL	MIRA DOME
284	230/2116	PATRIMONIO INTELIGENTE CYL, SL	CIUDAD TRASPARENTE
285	224/2110	PATRIMONIO INTELIGENTE SL (ARQUEOLOGIA Y DISEÑO WEB SL)	Cultura Accesible
286	91/1975	PATRONES Y ESCONDITES S.L.	UNMEMORY
287	381/2268	PEREZ PEREZ, LUIS FRANCISCO	Aprendercine.com
288	253/2139	PINO GONZALEZ, ESPERANZA	La grapa

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
289	55/1939	PLAN 9 CULTURAL SL	Traveller Landscapes
290	399/2295	PLANAS ANTICH, MARINA	Estat Previ
291	306/2193	PLANET 8 GROUP SL	Proyecto website & e-commerce para NubeOcho. Adquisición de 3 equipos informáticos
292	26/1910	PLANET FACTORY INTERACTIVE SL	Aplicación educativa: Mujeres que han cambiado el mundo
293	106/1990	PLANETA MED S.L.	Plataforma Pitching Audiovisual 2018
294	34/1918	PLAYGRAM GAMES SL	Party Blast
295	143/2028	PLAYSPACE . SL	PLAYSPACE OPENSOURCE TOOLKIT &#65533; PLAYSPACE SDK
296	212/2098	POLYGONE VIGO SL UNIPERSONAL	SIGHTSEEING
297	145/2030	POMELO MEDIA S.L	PLANET CORTO
298	388/2283	PRATDESABA LAFUENTE, SILVIA	Con-Textos:Plataforma online abierta multisectorial de contenidos digitales geolocalizados (Ampliación).
299	95/1979	PRODUCCIONES BLAU SL	APLICACIÓN PARA GESTIÓN DE SELLOS DISCOGRÁFICOS
300	204/2090	PRODUCCIONES CHISGARABIS SL	Plataforma de gestión y difusión cultural circense.
301	131/2015	PRODUCCIONES DE ARTE Y PENSAMIENTO, S.L.	APP EXIT y venta digital en distintos soportes
302	347/2234	PRODUCCIONES DIMELO A MI S.L.	VRPOLIS smart
303	49/1933	PRODUCTORA AUDIOVISUAL ALMERIENSE SL	Kinetika Color Studio
304	146/2031	PROMOFEST DISTRIBUCION SL	CLICK FOR DEADLINES
305	33/1917	PROYECTO PÚBLICO S.L	Web Diver-Line-Music
306	12/1896	PROYECTOS EN CUARTO CRECIENTE SL	Intercontinental Ceramics
307	344/2231	QUALITY MEDIA PRODUCCIONES SL	CONTENIDOS CULTURALES EN VIDEO STREAMING (CCVS)PARA SU DISTRIBUCIÓN Y COMERCIALIZACIÓN A TRAVÉS DE CANALES DIGITALES CON ALCANCE INTERNACIONAL
308	389/2284	QUINTANA POZO, IRATXE	Teatro para todos (accesibilidad automática al teatro para personas con discapacidad sensorial).
309	5/1889	RECOTECHNOLOGY SL	PROTOTIPO DEMO EVALUACION SISTEMAS DE SEGURIDAD Y EVACUACION

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
310	371/2258	RED EDICIONES SL, EN CONSTITUCION	Navegador semántico para bibliotecas
311	384/2279	REDONDO CARMENA, MARTA	Escenarios futuros. Proyecto museográfico transmedia para el Museo Lázaro Galdiano.
312	261/2147	REVISTA ALTAIR SL	Los desiertos de Sonora
313	70/1954	RIVER EVENTS HIGHWAY SL	MUJERES DE CINE VOD
314	218/2104	ROCAVIVA EVENTOS SL	Mujeres Nobel: Itinerancias e internacionalización
315	28/1912	ROLLYHOO FILMS S.L.	Rollyhoo
316	206/2092	ROOKIEBOX SL	Gestión Cultural 3.0
317	135/2019	RUIZ MONTIEL, MANUELA	Match Latte
318	128/2012	RURITANIA EDITORES SL	Reingeniería de la plataforma cultural zendalibros.com y mejora de la experiencia de usuario
319	38/1922	SALA-MANDRA ESPACIOS COLABORATIVOS ,S.L.	Mejora Posicionamiento Sala-mandra Portal Web Espacios y eventos
320	325/2212	SALON INDIEN FILMS, S.L.	INTO THE WILDLIFE [VR]
321	205/2091	SCHOLARUM DIGITAL,S.L.	CONTINEDU.COM (Contenidos Culturales en Internet Educativos)
322	176/2062	SCHVARTZ FOOS, DAMIAN	Modernización de la plataforma discográfica "Equilibrio"
323	17/1901	SCREEN PROJECTS, SL	Videocloop. Plataforma Online de videoarte
324	403/2299	SEGARRA BUENO, BORJA	The Undead Paradise: #undeadfest 2018
325	323/2210	SERNA ARNAU, LAIA	Mundocuento
326	335/2222	SERRANO PEREZ, ANTONIO	Campaña de BigData Sonbuenos
327	243/2129	SERVICIOS AUXILIARES TURIART SL	MODERNIZACIÓN Y DIGITALIZACIÓN DE LA OFERTA TURÍSTICO-CULTURAL DE TURIART Y DE SU DIFUSIÓN ENTRE LA CIUDADANÍA Y EN LOS MERCADOS TURÍSTICOS INTERNACIONALES
328	270/2156	SERVICIOS AVANZADOS DE ARTE Y TECNOLOGIA SOCIEDAD LIMITADA	MODEL 3D
329	188/2074	SERVICIOS ESPECIALIZADOS EN DISTRIBUCION ARTISTICA SL	AMOFEST
330	78/1962	SHARED WRITING SL	ESCRITURA COMPARTIDA



Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
331	111/1995	SHAREMUSIC CONCERTS, S.L.	Fomento a la digitalizaciones de eventos culturales (festivales, exposiciones..): Plataforma de generación de aplicaciones móviles digitales especializada para eventos culturales
332	64/1948	SILLY WALKS STUDIO SOCIEDAD LIMITADA	Desarrollo videojuego The Signal
333	267/2153	SITBACK PRODUCCIONS SL	Vida For Musicians
334	308/2195	SIX DIMENSIONS SLU	Atapuerca 4.0: Homo tracking
335	307/2194	SMILE AND LEARN DIGITAL CREATIONS SL	REALIDAD VIRTUAL PARA LA EDUCACIÓN DE LOS NIÑOS CON LA
336	88/1972	SMOOPLY, NETWORK SOLUTIONS,SOCIEDAD LIMITADA	Art Points
337	179/2065	SOCIALDOCS, S.L.	De mayor Creativ@
338	327/2214	SOLIDARTERS PROJECT SOCIEDAD LIMITADA	Plataforma de gestión y promoción de eventos culturales para Ayuntamientos
339	39/1923	SOLUCIONES GRAFICAS POR ORDENADOR SL	Nuevas formas de comunicar-Generación colaborativa de contenidos audiovisuales en la nube. Fase I
340	282/2168	SOLVENPAS, SL	LIBROS 3.0
341	234/2175	SOM SCCL	CREACIÓN DE UN CANAL DE VENTA DIGITAL DE LIBROS DE ARTISTA &#65533; BIBLIOFILIA
342	262/2148	SPECTACULAR ENTERTAINMENT S.L.	Cultura inmersiva
343	174/2060	STUDIO FATORIAL ESPAÑA SL	Game Tour
344	163/2049	TAMORA MEDIA SL	Collateral Bits
345	24/1908	TAP TAP TALES S.L.	OCTONAUTS GO
346	110/1994	TARIMA LOGISTICA DEL ESPECTACULO SL	SYNCROWOW
347	136/2021	TEATRO CLASICO DE SEVILLA S. COOP. AND	PROYECTO DE MEJORA Y ADECUACIÓN DEL EQUIPAMIENTO DE LA COMPAÑIA TEATRO CLÁSICO DE SEVILLA
348	51/1935	TEATRO GUIRIGAI , S.L.	Plataforma digital Guirigai 2.0
349	380/2267	TERRITORIO VIOLETA	TERRITORIO VIOLETA
350	114/1998	THE FILM AGENCY SL	PLAYGROUND CINE
351	238/2124	THE PROJECT MUSIC COMPANY, S.L.	Asistente inteligente de venta de entradas

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
352	13/1897	THE SEWING BOX COMPANY, SOCIEDAD LIMITADA	Creación de un Marketplace cultural digital Kindle de patrones
353	191/2077	THE VISUAL BOOK ARCHIVE,SL	The talent company. La red profesional de empleo para el talento
354	301/2188	TICSMART SL	APP SmarTourCUL (TODO EN UNA)
355	375/2262	TIRABOL PRODUCCIONS SL	Renovación integral de la pagina web Viasona
356	54/1938	TITZINA TEATRE, S.L.	Desarrollo del módulo de administración de una plataforma digital donde se unifican los departamentos de una industria cultural
357	352/2239	TOLEMIAS ON DEMAND S.L.	Tolemias
358	6/1890	TRANSFERA MEDIA ARTS SL	SIMPOSIO DE CIBERCULTURA Y ARTE DE LOS NUEVOS MEDIOS TECNOLOGICOS MADATACX
359	277/2163	TRAVEL YOURSELF, SOCIEDAD LIMITADA	Plataforma de vídeos de patrimonio cultural con narrativas integradas mediante inteligencia artificial
360	271/2157	TRES TIPOS GRAFICOS SL	Modernizacion de servicios de estudio de disen&#771;o y actualizacion del equipamiento tecnolo&#769;gico
361	237/2123	TRESDEU COOP. V.	FESTIU
362	215/2101	TRIPLE F MEDIA ENTERTAINMENT SL (TALYCUAL CINEMA SL)	FILM FEST FRIEND
363	297/2184	TRIVO LOCAL SOLUTIONS SL	PLATAFORMA ONLINE DE FORMACION EN PATRIMONIO CULTURAL
364	178/2064	TUCXONE RECORDS SL	Artistas en la Realidad Virtual sin base en el mundo físico
365	29/1913	TUS OJOS, S.L.	CINE PARA EDUCAR
366	157/2043	UBIQA TECNOLOGIA IDEAS Y COMUNICACION SL	Identibuzz Toolkit
367	82/1966	UNA MAS UNA, CONSULTORIA, GESTION Y PRODUCCION CULTURAL SL	UNA NUEVA GESTIÓN CULTURAL
368	74/1958	UNFINISHED PIXEL, S.L.	Super Tennis Blast
369	258/2144	UPWARE STUDIOS SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA	NEWMILL MATHS
370	57/1941	VALENAPPS SOCIEDAD LIMITADA	HISTORICAL SCAPE ROOMS
371	289/2176	VALKIRIA PERFORMANCE DEVELOPMENTS SL	CAPACITA2-Plataforma de capacitación cultural y creativa
372	172/2058	VAMPIRAKO STUDIO SOCIEDAD LIMITADA	SOCCER HUNTERS

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
373	391/2287	VAQUERO JUANOLA, GISELA	Wolf Group
374	357/2244	VAZQUEZ CARMONA, PEDRO MANUEL CARLOS	Divulga Virtual: plataforma de creación y divulgación de aplicaciones de contenidos en realidad virtual
375	81/1965	VECILLA NUÑEZ, MARCIAL	Plataforma Tecnológica de Difusión Cultural en realidad virtual 360 - ruta Carlos V
376	318/2205	VERSUS ENTERTAINMENT,SL	BOOKAFFINITY.COM
377	171/2057	VIDEO GAME ARMY SL	Desarrollo de nuevos eventos de formación y networking para la industria de desarrolladores de videojuegos
378	22/1906	VIDEO REPORT B.S.V. SL	IP.CAM
379	394/2290	VILLAGRASA SEBASTIAN, JOSE MARIA	Desarrollo de contenidos audiovisuales para mejora de la accesibilidad web y creación de una sección diaria sobre efemérides medievales para la web www.rutasjaiumei.com
380	370/2257	VISION LIQUIDA SL	entorno virtual de aprendizaje para el desarrollo profesional de competencias digitales innovadoras
381	4/1888	WABI SABI INVESTMENTS, S.C.	Implementación de pasarela de pago en revista digital cultural
382	263/2149	WAIXO FASHION & DIGITAL SOLUTIONS SOCIEDAD LIMITADA	SOLUCIONES DIGITALES AUTOMATIZABLES DIRIGIDAS A DISEÑADORES Y MARCAS DE MODA (SOFTWARE CLOUD DE PATRONAJE E IMPRESIÓN DIGITAL TEXTIL CLOUD CONECTADA A MÁQUINAS, ICC 4.0.)
383	333/2220	WHAT WE WORE SL	Digitalización, creación y exposición Juan Vidal
384	66/1950	WILDFRAME MEDIA SL	Desarrollo videojuego Bucolic Sandbox
385	122/2006	WILLCO LAB SL	WILLCO
386	125/2009	WINDOW SIGHT S.L.	Window Sight Fase Beta
387	303/2190	WIRELESS GALICIA SL	iViewPoint: Red de miradores tecnológicos musealizados
388	199/2085	XERCODE MEDIA SOFTWARE SL	PontevedraInside
389	149/2034	YOJIMBO ESTUDIO, CB	INCONTROLARTE.COM
390	99/1983	YONDBEE SOCIAL EFFECTS SL	GUIDEBOT
391	298/2185	ZEROUNO GAMES DIGITAL SL	That's how our story ends
392	222/2108	ZINEA SORTZEN SL	Webdoc Ainarak-Golondrinas

