



DIRECCIÓN GENERAL DE INDUSTRIAS CULTURALES Y COOPERACIÓN

AYUDAS PARA LA MODERNIZACIÓN E INNOVACIÓN DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS MEDIANTE PROYECTOS DIGITALES Y TECNOLÓGICOS, CORRESPONDIENTES AL AÑO 2018 - 2018
ESTADO DE LA SOLICITUD: DENEGADO

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
1	200/2086	ABEJON GARCIA, WALFRIDO	Proyecto Videojuego: Innocence Island
2	194/2080	ABORDAR SL	Abordar Abre Tu Mente (web y networking)
3	109/1993	ADARA COMUNICACION SL	MedinAPP Nogalte
4	254/2140	ADOLESCENTES CON PERSONALIDAD	Desarrollo y difusión de contenido audiovisual de calidad para la transmisión de valores a niños de educación infantil
5	365/2252	AFECAN SOCIEDAD ANONIMA	Implementación de estrategia enoturística sostenible en Bodegas El Lomo basada en la incorporación de TIC?s centrada en la virtualización de la visita (Realidad Aumentada (AR) y Realidad Virtual (VR))
6	169/2055	AGORA BRAINWORKS S COOP ASTUR	ESCAPANDO DEL OLVIDO
7	116/2000	ALCARAZ RUIZ, MARIA DE LOS ANGELES	Galería BAT Tienda Online
8	92/1976	ALEJANDRO MELERO ZABALLOS	AUTISMO APP
9	320/2207	ALLTHEATER SL	ALLTHEATER LIVE FESTIVALS
10	165/2051	ANSWARETECH SL	¡NOS VAMOS DE EXCURSIÓN!
11	362/2249	ANTARIE INTERNET SL	Plataforma para la promoción de compañías de teatro alternativo
12	355/2242	APPNORMALS TEAM SL	SOLACE
13	193/2079	APPS TO ENJOY	La siguiente generación de guías turísticos
14	372/2259	APRENDIZAJE INMERSIVO SL	Real Life English
15	340/2227	APTENT SOLUCIONES SL	Proyecto TASA: Theater Audio Streaming App
16	140/2025	AREAVISUAL PROJET, SL	AREAtv:CANAL TELEVISIVO DE LOS PROFESIONALES DEL AUDIOVISUAL

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
17	107/1991	ARQUEOANDALUSI ARQUEOLOGIA Y PATRIMONIO SL	Generación de nuevos contenidos y servicios culturales para la Plataforma Digital del Patrimonio Histórico de Guadix.
18	35/1919	ARTEINFORMADO SL	Desarrollo de Algoritmo y adaptación a plataforma multiidioma de ARTEINFORMADO
19	44/1928	ARTESPANEX SL	PROYECTO SAX-ENSEMBLE
20	144/2029	ASTURLIBROS SL	EVOLUCIONA
21	255/2141	ATEDRA SOLUTIONS AND INVESTMENTS SOCIEDAD LIMITADA	Plataforma tecnológica de difusión, agrupación y contratación de profesionales de actividades artísticas y culturales
22	101/1985	AUDIOGUIARTE SERVICIOS CULTURALES SL	DESARROLLO GUÍA MULTIMEDIA CONJUNTO MONUMENTAL MEZQUITA-CATEDRAL DE CÓRDOBA
23	164/2050	AUGUSTO MORENO, JORGE	Mecen@s - Plataforma Digital de Micromecenazgo de eventos para creativos en el ámbito de las Industrias Culturales
24	76/1960	AVALON DISTRIBUCION AUDIOVISUAL S.L.	AVALON ON DEMAND
25	138/2023	AXIOMA COMUNICACIONES SOCIEDAD LIMITADA	Portfolio web para artistas visuales. Prueba piloto AARon
26	1/1885	AZCONA FERNÁNDEZ, SARA	RACCORDER APP
27	296/2183	AZUL BIOSPHERA SL	ALVIS RÚSTICA
28	293/2180	AZUL Y VERDE ENERGIA Y SOSTENIBILIDAD SL	PATRIMONIO CON LUZ
29	341/2228	BALEUKO SL	KIMU SAVE THE TREE APP
30	100/1984	BATABAT, SCCL	Estrategia de comunicación digital: nueva web
31	182/2068	BEHEMOT, S.L.	OVEJAS MUERTAS
32	189/2075	BEHIND THE PIXEL, SL	GUIA INTERACTIVA DE PALMA
33	374/2261	BLACKOUT PRODUCTIONS S.L	BLACKOUT FILMS, ACONDICIONAMIENTO SALA DE PROYECCIÓN Y LABORATORIO DIGITAL
34	299/2186	BOOKOLIA SL	Reestructuración de página web y modernización gestión editorial
35	367/2254	BRIT ES MAGAZINE, SOCIEDAD LIMITADA	Plataforma web para comercializar la cultura española
36	102/1986	BUBOK PUBLISHING SL	Blavox
37	401/2297	BUENO SERRANO, PALOMA RITA	Melcartweb. Mejorar nuestra oferta cultural y turística

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
38	225/2111	CAETRA STUDIOS S L L	World of Fitness
39	156/2042	CAMBRONERO GARCIA, MARIA PILAR	CONTENIDOS DIGITALES CULTURALES: ¡A QUELARI!, CABANYAL
40	68/1952	CATNESS GAME STUDIOS SL	HIVE: Altemum Balance
41	350/2237	CELCIT PRODUCCIONES SL	Modernización página web
42	79/1963	CENTRE MUSICAL ES GREMI SL	INSTALACIONES Y SERVICIOS PARA MÚSICOS
43	48/1932	CHALLENGE TECH INNO SOLUTIONS SOCIEDAD LIMITADA	KrART
44	69/1953	CHIBIG, SL	LUNA ZAIRA
45	8/1892	CINEMAPPS	Serie de animación Little Big Artist
46	377/2264	CITOPLASMAS STOP MOTION SL	Kinetic Armatures
47	56/1940	CIUDAD 2020 S.L	proyecto Spatii
48	16/1900	CLASSIC VET PRODUCCIONES Y COMUNICACION SL	Reestructuración de ClassicVet S. L. para ofrecer a las empresas del sector cultural y creativo servicios integrales de comunicación adaptados al uso de las nuevas tecnologías de internet.
49	406/2302	CLEMENTE ARNAIZ, IÑIGO	COOMMUNITY _una experiencia cultural mediante rutas turísticas autogestionadas.
50	220/2106	CLEVERDON, SCOTT ALAN	Cámaras y Equipos Técnicos
51	233/2119	CLUB DE OSTRAS	CREANDO LIBROS, CREANDO CULTURA
52	134/2018	CON UN PACK DE CONSULTORIA Y COMUNICACION SOCIEDAD CIVIL	PLAYPACK. LA PLATAFORMA DE VOD Y REESTRENO DEL CINE ESPAÑOL VERDADERAMENTE INDEPENDIENTE
53	173/2059	CONCANO . GAMES	Cantabrian Wars
54	229/2115	CONDE ALVARIÑO, ADRIAN MARCELO	Optimización de la web www.espectaculosmagia.es y gestión en redes sociales
55	260/2146	CONEXIÓN CULTURA S.L.	Ritual Map
56	286/2172	COOK & PLAY EXPERIENCE, SLNE	una plataforma on-line y APP para difundir valores culturales y de hábitos saludables en la cocina dirigido a niños y familias
57	21/1905	CORCUERA VILLAR, GORKA	PLATAFORMA DIGITAL MULTIDISPOSITIVO
58	217/2103	CORONADO MUÑOZ, CARLOS	Videojuego para el conocimiento y conservación de los corales de las costas peninsulares y baleáricas (KORAL)

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
59	23/1907	COVER VIRTUAL WEB, SOCIEDAD LIMITADA	Desarrollo de Programas de formación
60	130/2014	CPZ MARKETING SOLUTIONS HISPANIASL	Localixo
61	2/1886	CUANTO TE QUIERO SOCIEDAD LIMITADA	Creación, modernización, creación de un foro de opinión, plataforma y venta online.
62	343/2230	CULTURA ATOMICA SOCIEDAD LIMITADA	Desarrollo e Implementación de Estrategia Digital para FUGA Exploraciones Sonoras
63	363/2250	CUNNINGO SL	REYES MAGOS APP_ el videojuego para aprender con los Reyes
64	36/1920	DARK CURRY SL	Undead Citadel
65	83/1967	DESIGNA COMUNICACION SL	Sitio web inmersivo 360º V Centenario Expedición Magallanes El Cano
66	292/2179	DESTROY PRODUCCIONES SLU	Renovacion redes sociales
67	342/2229	DIAZ BARALDES, AARON	Posicionamiento de nueva productora mediante la inversión en material de grabación 4k Raw, diseño de imagen corporativa, creación de pagina web y contenidos audiovisuales.
68	10/1894	DIAZ PEREZ, DIEGO	Plants Away videojuego para dispositivos móviles
69	113/1997	DIGITAL BOOKS, S.L.	BIBLIOTECA DIGITAL CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL
70	319/2206	DIGITAL MIND SL	Videojuego divulgativo de la ciudad imperial romana Cartago Nova
71	162/2048	DIGITALTUBE, SL	ENCUÉNTRATE NORTHWAY 3.0
72	274/2160	DINAMIZA CREATIVIDAD Y GESTION SL	CUUL Comunidad digital de servicios tecnológicos para el Ecosistema de las Industrias Creativas y Culturales
73	246/2132	DINERO GELT, S.L.	Espectia 2.0
74	45/1929	DIRIGIDO POR S.L.	Proyecto de digitalización de la revista Dirigido Por
75	94/1978	DISCMEDI, SA	Plataforma para distribución digital
76	223/2109	DISTRIBUIDORA MARES DE LIBROS SL	Plataforma www.librosdeandalucia.es
77	187/2073	DIVERTAP APPS SL	Plataforma interactiva global Crazy Chess
78	161/2047	DOC HUB S.L.	DocsHub
79	321/2208	DYKINSON S L	BIBLIOTECA DIGITAL CIENCIAS SOCIALES
80	216/2102	EDGE TECNOLOGICO SL	CortovisionVR

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
81	37/1921	EDICIONES JOAQUIN RODRIGO SA	RODRIGO DIGITAL MUSIC
82	52/1936	EDICIONES RDL ROCK DE LUX SL	WEB ROCKDELUX.COM
83	150/2035	EDISE SOLUCIONES SL	APRENDE JUGANDO
84	239/2125	EDITORIAL ALPHA SL	Web y revista digital de La Casa del Clàssics
85	248/2134	EDITORIAL ALREVÉS, S.L.	Ayudas para la modernización e innovación de las industrias culturales y creativas mediante proyectos digitales y tecnológicos
86	256/2142	EDITORIAL FLAMBOYANT SL	Modernización de la página web FLAMBOYANT
87	183/2069	EDITORIAL MENDAUR, SOCIEDAD LIMITADA	Las inquinas del Poder: Inquisición y sus personajes (Una fábula digital)
88	120/2004	EDITORIAL SÍNTESIS, S.A.	Transformación Digital Editorial Síntesis, S. A.
89	315/2202	EDITORIAL TROTTA SA	PROYECTO DE MODERNIZACIÓN DEL SISTEMA DE GESTIÓN INFORMÁTICA DE LA EDITORIAL
90	181/2067	EDUCAINVENTIONS SL	Heromask Idiomas
91	294/2181	EDUCALIBRE, SL	Protagonistas (de la cultura europea)
92	373/2260	ELECTRICO ROMANCE SL	LOBLANC
93	121/2005	ELEFANT PUBLISHING, S.L.	PROYECTO PRIMERA WEB PARA ELEFANT PUBLISHING
94	283/2169	ELIAS SORIANO, PAU	ONION BUSINESS SUITE
95	300/2187	ENCLAVE FORMACION S.L.U.	CULTURV. PLATAFORMA DE GENERACIÓN DE CONTENIDOS CULTURALES INMERSIVOS BASADOS EN REALIDAD VIRTUAL
96	207/2093	ENCOM GAMES S L	Plan de Modernización 2018/Encom Games. Producción y realización de contenido digital y formación especializada en eSports.
97	226/2112	EN-PUNTO SOLUCIONES ONLINE SL	Nuevos desarrollos de la herramienta de comunicación y marketing ampliamente utilizada por la industria cultural y del entretenimiento en España y Europa.
98	328/2215	ENXENIO SL	DIDACTIC: Plataforma para la elaboración y ejecución de propuestas didácticas TIC para la Educación Infantil y Primaria
99	227/2113	ESTEBAN MARTIN, MANUEL	ESTEBAN DISTRIBUCIONES DIGITAL
100	314/2201	ESTRENOS 21 SL	Auladecine-21

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
101	358/2245	EXCHANGE TOOLS SL	Plataforma para la mejora de la sostenibilidad y conectividad entre entidades culturales mediante el incremento de eficiencias en la gestión del inventario y compartición de recursos
102	353/2240	FEEDBACK CULTURAL SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA	Valencia: Rutas inclusivas por el patrimonio cultural de la ciudad
103	317/2204	FEETS GESTIO DE PROJECTES SL	Plataforma Feets Cultura 2018
104	387/2282	FERNANDEZ DIAZ, MIGUEL	Arqueovuelos.
105	400/2296	FERNANDEZ TORRONTGUEI, LIBE	Modernización y nuevo plan de acción digital de reharq.com sobre difusión del patrimonio cultural líder en habla hispana.
106	180/2066	FILM VALLEY S.L.	Desarrollo de un innovador sistema de recomendación de proyectos con inteligencia artificial para los productores y distribuidores del sector audiovisual
107	278/2164	FIN EDICIONES, S.L.	NOTICAS DE USO DIDÁCTICO (NUD)
108	25/1909	FINDANYGAME SL	La Fiesta del VOD
109	250/2136	FLAS ENTERTAINMENT SL	Juego divulgativo: Jules Verne and the shape of fantasy
110	97/1981	FLY GAMES SL	Educ@ - Desarrollo de nuevos videojuegos educativos
111	93/1977	FORVO MEDIA SL	DESARROLLO APP FORVO KIDS EN IDIOMAS EXTRANJEROS
112	47/1931	FRACTALIA HOTEL SYSTEMS, SL	DIGITAL SIGNAGE EXPERIENCE
113	269/2155	FRAXELGAMES SL	Proyecto de modernización y ampliación tecnológica de FraxelGames
114	197/2083	GAIA CONSULTORES INSULARES SL	Digitalización del legado Arozena e incorporación al Museo Naval de S/C de La Palma
115	160/2046	GALEVAN CONSULTING SL	artsfacto
116	240/2126	GAMERANEST SL	La Academia
117	397/2293	GARCÍA CUENCA, JOSÉ LEONARDO	El arte de vivir el arte
118	351/2238	GARCÍA GRANDE, LUIS MARÍA	Creación de la plataforma virtual de Textos Teatrales Contemporáneos
119	159/2045	GAZTELUPEKO HOTSAK SL	GH 2018 . (modernización e innovación en la empresa)
120	279/2165	GEOINTERACTIVA . SL	Geointeractiva: generador digital de mapas culturales en entornos hipertextuales

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
121	272/2158	GESTION, DESARROLLO E INVESTIGACION DE LAS ARTES ESCENICAS Y LA PSICOLOGIA, DIIVANT SL	CENTRO DE FORMACIÓN, INVESTIGACIÓN Y CREACIÓN ARTISTICA A TRAVÉS DE LAS NUEVAS TECNOLOGIAS ACTUALES, CON APLICACIÓN PRÁCTICA DENTRO DE LAS ARTES ESCÉNICAS.
122	379/2266	GIPO GESTION INERNANCIONAL DE PROMOCIONES Y OBRAS SL	Talleres: Abriendo el mundo del circo
123	72/1956	GOMEZ ARROYO, FERNANDO	Daira: Plataforma de educación y difusión de la cultura en realidad aumentada
124	186/2072	GONZALEZ ITURBE, ANTONIO	Librújula. Edición digital
125	7/1891	GONZALEZ ARGÜELLES, ADRIAN	Masterpress
126	117/2001	GREAT HEIGHTS SYSTEMS S.L.	GuideDoc School
127	60/1944	GREAT WAYS ADVERTISING SL	CORTOGENIA ONLINE
128	236/2122	GRUP ENDERROCK EDICIONS, S.L.	Digitalización fondo editorial 25 años revista Enderrock
129	158/2044	GUNSTARSTUDIO SL	Squizz Your Brain
130	287/2173	HAMPA STUDIO SL	INVERSIÓN PARA LA MODERNIZACIÓN DE LOS ACTIVOS FIJOS (EQUIPAMIENTO PARA EL DESARROLLO GLOBAL DE LA SERIE DE ANIMACIÓN: "LOS ZURF"
131	324/2211	HAPPY LEARNING TV S.L.	CAMBIAR EL MUNDO ES COSA DE NIÑOS
132	196/2082	HAVE FUN SOLUTIONS SL	FUN BOX
133	124/2008	HEARTELIUS S.L.	Nuevo FLECHA.es
134	385/2280	HERNANDEZ POLO, FERNANDO JOSE	Promueve el Puerto
135	242/2128	HIRUDI SISTEMAS 3D SL	PRINT 3D STREET: SISTEMA PAR AIMPRIMIR EXPRESIONES ARTISTICAS EN LAS PLAZAS CON DRONES
136	59/1943	HI-VIDEO PRODUCCIONES AUDIOVISUALES, S.L.	Antes del Plato, Mucho Zapato
137	332/2219	HOW I LEARNED CODE SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA	MCDEMY: MUSEUM TOUR, TU MUSEO DENTRO DE MINECRAFT
138	209/2095	IAMETZA INTERAKTIBOA S.L.	VIRTUAL
139	103/1987	IDENTITY IBERIA SL	PLATAFORMA INMERSIVA DE RECORRIDOS VIRTUALES DE LAS COLECCIONES DE LOS MUSEOS DEL ESTADO
140	360/2247	ILERTEC CONSULTORIA TECNOLOGICA SL	Plataforma cloud KOHA

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
141	251/2137	ILUNA PRODUCCIONES SOCIEDAD MICRO COOPERATIVA	Un cuento de magia
142	185/2071	IN&S COMUNICACION E INNOVACION SOSTENIBLE SL	Soundslikemarket app e internacionalización
143	67/1951	INEDIT PRODUCCIONES, SL	ALL IN TICKETING
144	268/2154	INGENIERIA INTERACTIVA DEL OCIO SXXI, SOCIEDAD LIMITADA	Amazing Spain 360º, canal de vídeos de Realidad Virtual para la promoción turística
145	20/1904	INICIATIVAS EMPRESARIALES EUROPEAS EN RED WORKING, S.L.	App-arte
146	208/2094	INPRENEUR SL	Creative Failure Experience
147	42/1926	INTELECTIVA SOLUCIONES INNOVADORAS SOCIEDAD LIMITADA	MÚSICA PARA NIÑOS
148	96/1980	INTERDIX, GALICIA SL	Biblioteca Virtual de Galicia
149	288/2174	IONE SPORT LEISURE & TECH SL	The Gate
150	316/2203	JONTE LASTRA, JOSE IGNACIO	SPAIN DESIGN EMBASSY
151	168/2054	KAIJU ENTERTAINMENT S.L.	Naukograd, aventura narrativa de realidad virtual
152	330/2217	KEROX TECHNOLOGY SL	iART Experiencias de usuario personalizadas
153	87/1971	KOMILIBRO SOCIEDAD LIMITADA	KOMILIBRO SCHOOL
154	310/2197	KUBIK FABRIK FABRICA DE CREACION ESCENICA SLU	Plataforma tecnológica para storywalker internacional
155	275/2161	L' AVENC, SL	Proyecto cultural digital de L'Avenc
156	127/2011	LA CUPULA MUSIC SL	SonoSuite RightsHolder
157	334/2221	LA TEMPESTAD SL	Patrimonio sonoro / mundo digital
158	231/2117	LACQ CONSULTING SL	MAPA DE APLICACIONES CULTURALES
159	281/2167	LAKENTO S L	House of Terror 2
160	155/2040	LANTIA PUBLISHING SL	Athena II: Impulso al micromecenazgo literario de Pentian
161	382/2269	LAS MUSAS MUSIC SL	PLATAFORMA ONLINE DE FORMACIÓN EN EL NEGOCIO MUSICAL DIGITAL
162	153/2038	LERGA MANZANO, SUSANA ROCIO	PLATAFORMA VIRTUAL RETOS CULTURALES

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
163	354/2241	LEYENDO EDITATENEA SL	Actualización de equipos para digitalización de productos y venta online
164	302/2189	LIBRERIA VANAOL SOCIEDAD LIMITADA	CREACION DE PRESUPUESTACIÓN ONLINE Y MARKET PLACE PARA AUTOEDICIÓN
165	141/2026	LIBROS DE LA UMBRIA Y LA SOLANA SL	Proyecto de modernización e internacionalización del catálogo online y plataforma de venta de la editorial La Umbría y la Solana.
166	378/2265	LIMBO PRODUCCIONES SL	Festival Cine por Mujeres
167	214/2100	LINCE COMUNICACIÓN SL	El+La, o el indulto de una transición
168	311/2198	LINCE WORKS, S.L.	ARAGAMI 2 (FINALIZACIÓN DEL PROTOTIPO)
169	184/2070	LÓPEZ FRANCO, ÁLVARO	Creación de aplicación y mejora de la web de la revista Descubrir la Historia teniendo en cuenta la experiencia de usuario
170	167/2053	LORENTE GORRIZ, JOSE ANTONIO	Plataforma Cloud para despliegue de Narrativas Transmedia
171	245/2131	LOVEMONK SL	DIGITALPRO LOVEMONK
172	166/2052	LUNNET PRODUCCIONES ARTÍSTICAS DIGITALES S.L.	Teatro a Teatro
173	273/2159	LUZLUX SL	QUAINTS - RUTAS PARA FOTOGRAFOS VIAJEROS
174	98/1982	MAKE PROJECTS CB	SISTEMAS DE CONTROL, AUTORIZACION Y REDUCCION ENERGETICA PARA EQUIPAMIENTO AUDIOVISUAL
175	266/2152	MALTRAVIESO BORDER SCENE SL	MODERNIZACIÓN E INNOVACIÓN MBS
176	41/1925	MANGO PROTOCOL,SL	Desarrollo del videojuego PA4
177	305/2192	MARCANDO EL MERCADO SL	FUNBICI : Contenidos relacionados con la Bici para el disfrute y el ocio
178	398/2294	MARTI CAMPS, LORENA	PaseArte-Menorca
179	284/2170	MARTINEZ MORENO, JORGE ANTONIO	Visitas virtuales en entornos patrimoniales mediante web y App
180	346/2233	MATEO ESCUDERO, DAVID	Onomasticón
181	348/2235	MATERIA WORKS SL	Neodym
182	295/2182	MEDIATAG CROSSMEDIA SL	Lukaa
183	19/1903	MELBOSS MUSIC	Melboss. Plataforma Digital para el Desarrollo del Talento

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
184	89/1973	METEORBYTE STUDIOS SOCIEDAD LIMITADA	Woodpunk (últimos estadios del desarrollo, y puesta en venta)
185	265/2151	MILHOJAS SERVICIOS EDITORIALES S COOP AND	Athenaica Ediciones Universitarias
186	213/2099	MISERIA Y HAMBRE SL	App teatro inmersivo. PROTOTIPO
187	219/2105	MOES EVENTOS SL	MOES TICKET
188	369/2256	MONKEY FOREST SL	Mercado de Diseño
189	241/2127	MONTALVO CORONADO, MANUELA	Modernización Técnica y Tecnología e Informática del Teatro La Carreta para que se accesible par las personas con diversidad funcional
190	133/2017	MONTERREY GLOBAL SL	MOPENS
191	175/2061	MORDISCO FILMS SL	Yaq Distribución BD y reproductor de contenido H265
192	366/2253	MYABCKIT SOCIEDAD LIMITADA	Promoción del patrimonio y cultura local como innovación pedagógica en niñas y niños de 3 a 7 años
193	313/2200	NARCEA, S.A. DE EDICIONES	Proyecto de Inversión y Optimización tecnológica de Narcea Ediciones
194	148/2033	NEXE CULTURAL SL	Aplicación de la tecnología Blochchain en las empresas creativas y culturales
195	364/2251	NEXT LAB & NEW MEDIA	My first book
196	331/2218	NO SPOON TECH LAB SL	Digitalizacion de juegos clasicos
197	264/2150	NOMUZAKSL, S.L.	DIGITALIZACIÓN Y AUTOMATIZACIÓN DE LOS PROCESOS DE GESTIÓN en NOMUZAK,S.L. A LA INDUSTRIA MUSICAL 4.0
198	304/2191	NORTE-SUR MEDIA&COMUNICACION S.L.	MODERNIZACIÓN E INNOVACION ATALAYAR
199	3/1887	NUCLEAR TALES SL	Project Messiah
200	339/2226	NUEVOS EMPRENDIMIENTOS EDITORIALES, SL	PROYECTO DE MODERNIZACIÓN 2018-2019 NED EDICIONES
201	404/2300	NUÑEZ ROCA, CAROLINA	Plataforma web para promover y documentar la cultura española en el Reino Unido. www.brit-es.com
202	15/1899	ORFEO EDICIONES SL	Convertir a Orfeo Ediciones S. L. en un referente para las industrias culturales y creativas de España adaptándose a las necesidades digitales y tecnológicas de 2018.
203	154/2039	PALACIOS GONZÁLEZ, MANUEL	la pantalla virtual
204	312/2199	PAPIROFF ESCOLAR SL	FRAPATO. Francés para todos

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
205	221/2107	PARADOJICA SL	Renovación campus virtual Talleres de escritura Fuentetaja
206	337/2224	PARAMOTIONS FLIMS, SL	Modernización web premiosquirino.org y nuevos apartados palmarés y base de datos
207	105/1989	PARRAMON PAIDOTRIBO SL	Aplicación de realidad aumentada y virtual a libros infantiles
208	345/2232	PASTOR CREUS, ORIOL	MIRA DOME
209	230/2116	PATRIMONIO INTELIGENTE CYL, SL	CIUDAD TRASPARENTE
210	91/1975	PATRONES Y ESCONDITES S.L.	UNMEMORY
211	359/2246	PERALES TEJERO, NESTOR	Proyecto de videojuegos Starry Solitude
212	381/2268	PEREZ PEREZ, LUIS FRANCISCO	Aprendercine.com
213	253/2139	PINO GONZALEZ, ESPERANZA	La grapa
214	399/2295	PLANAS ANTICH, MARINA	Estat Previ
215	306/2193	PLANET 8 GROUP SL	Proyecto website & e-commerce para NubeOcho. Adquisición de 3 equipos informáticos
216	34/1918	PLAYGRAM GAMES SL	Party Blast
217	204/2090	PRODUCCIONES CHISGARABIS SL	Plataforma de gestión y difusión cultural circense.
218	131/2015	PRODUCCIONES DE ARTE Y PENSAMIENTO, S.L.	APP EXIT y venta digital en distintos soportes
219	347/2234	PRODUCCIONES DIMELO A MI S.L.	VRPOLIS smart
220	49/1933	PRODUCTORA AUDIOVISUAL ALMERIENSE SL	Kinetika Color Studio
221	146/2031	PROMOFEST DISTRIBUCION SL	CLICK FOR DEADLINES
222	33/1917	PROYECTO PÚBLICO S.L	Web Diver-Line-Music
223	344/2231	QUALITY MEDIA PRODUCCIONES SL	CONTENIDOS CULTURALES EN VIDEO STREAMING (CCVS)PARA SU DISTRIBUCIÓN Y COMERCIALIZACIÓN A TRAVÉS DE CANALES DIGITALES CON ALCANCE INTERNACIONAL
224	5/1889	RECOTECHNOLOGY SL	PROTOTIPO DEMO EVALUACION SISTEMAS DE SEGURIDAD Y EVACUACION
225	371/2258	RED EDICIONES SL, EN CONSTITUCION	Navegador semántico para bibliotecas

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
226	384/2279	REDONDO CARMENA, MARTA	Escenarios futuros. Proyecto museográfico transmedia para el Museo Lázaro Galdiano.
227	261/2147	REVISTA ALTAIR SL	Los desiertos de Sonora
228	28/1912	ROLLYHOO FILMS S.L.	Rollyhoo
229	206/2092	ROOKIEBOX SL	Gestión Cultural 3.0
230	135/2019	RUIZ MONTIEL, MANUELA	Match Latte
231	128/2012	RURITANIA EDITORES SL	Reingeniería de la plataforma cultural zendalibros.com y mejora de la experiencia de usuario
232	38/1922	SALA-MANDRA ESPACIOS COLABORATIVOS ,S.L.	Mejora Posicionamiento Sala-mandra Portal Web Espacios y eventos
233	205/2091	SCHOLARUM DIGITAL,S.L.	CONTINEDU.COM (Contenidos Culturales en Internet Educativos)
234	176/2062	SCHVARTZ FOOS, DAMIAN	Modernización de la plataforma discográfica "Equilibrio"
235	403/2299	SEGARRA BUENO, BORJA	The Undead Paradise: #undeadfest 2018
236	323/2210	SERNA ARNAU, LAIA	Mundocuento
237	335/2222	SERRANO PEREZ, ANTONIO	Campaña de BigData Sonbuenos
238	243/2129	SERVICIOS AUXILIARES TURIART SL	MODERNIZACIÓN Y DIGITALIZACIÓN DE LA OFERTA TURÍSTICO-CULTURAL DE TURIART Y DE SU DIFUSIÓN ENTRE LA CIUDADANÍA Y EN LOS MERCADOS TURÍSTICOS INTERNACIONALES
239	78/1962	SHARED WRITING SL	ESCRITURA COMPARTIDA
240	111/1995	SHAREMUSIC CONCERTS, S.L.	Fomento a la digitalizaciones de eventos culturales (festivales, exposiciones..): Plataforma de generación de aplicaciones móviles digitales especializada para eventos culturales
241	64/1948	SILLY WALKS STUDIO SOCIEDAD LIMITADA	Desarrollo videojuego The Signal
242	252/2138	SIMON CASAS PRODUCTION SAS, NAUTALIA VIAJES S.L., TOROSHOPPING S.L. UNION TEMPORAL DE EMPRESAS	Las Ventas Tour Experience
243	307/2194	SMILE AND LEARN DIGITAL CREATIONS SL	REALIDAD VIRTUAL PARA LA EDUCACIÓN DE LOS NIÑOS CON LA
244	88/1972	SMOOPLY, NETWORK SOLUTIONS,SOCIEDAD LIMITADA	Art Points
245	282/2168	SOLVENPAS, SL	LIBROS 3.0

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
246	163/2049	TAMORA MEDIA SL	Collateral Bits
247	24/1908	TAP TAP TALES S.L.	OCTONAUTS GO
248	136/2021	TEATRO CLASICO DE SEVILLA S. COOP. AND	PROYECTO DE MEJORA Y ADECUACIÓN DEL EQUIPAMIENTO DE LA COMPAÑÍA TEATRO CLÁSICO DE SEVILLA
249	51/1935	TEATRO GUIRIGAI , S.L.	Plataforma digital Guirigai 2.0
250	380/2267	TERRITORIO VIOLETA	TERRITORIO VIOLETA
251	114/1998	THE FILM AGENCY SL	PLAYGROUND CINE
252	238/2124	THE PROJECT MUSIC COMPANY, S.L.	Asistente inteligente de venta de entradas
253	13/1897	THE SEWING BOX COMPANY, SOCIEDAD LIMITADA	Creación de un Marketplace cultural digital Kindle de patronos
254	301/2188	TICSMART SL	APP SmarTourCUL (TODO EN UNA)
255	375/2262	TIRABOL PRODUCCIONS SL	Renovación integral de la pagina web Viasona
256	54/1938	TITZINA TEATRE, S.L.	Desarrollo del módulo de administración de una plataforma digital donde se unifican los departamentos de una industria cultural
257	352/2239	TOLEMIAS ON DEMAND S.L.	Tolemias
258	6/1890	TRANSFERA MEDIA ARTS SL	SIMPOSIO DE CIBERCULTURA Y ARTE DE LOS NUEVOS MEDIOS TECNOLOGICOS MADATACX
259	277/2163	TRAVEL YOURSELF, SOCIEDAD LIMITADA	Plataforma de vídeos de patrimonio cultural con narrativas integradas mediante inteligencia artificial
260	237/2123	TRESDEU COOP. V.	FESTIU
261	297/2184	TRIVO LOCAL SOLUTIONS SL	PLATAFORMA ONLINE DE FORMACION EN PATRIMONIO CULTURAL
262	178/2064	TUCXONE RECORDS SL	Artistas en la Realidad Virtual sin base en el mundo físico
263	29/1913	TUS OJOS, S.L.	CINE PARA EDUCAR
264	157/2043	UBIQA TECNOLOGIA IDEAS Y COMUNICACION SL	Identibuzz Toolkit
265	74/1958	UNFINISHED PIXEL, S.L.	Super Tennis Blast
266	258/2144	UPWARE STUDIOS SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA	NEWMILL MATHS
267	57/1941	VALENAPPS SOCIEDAD LIMITADA	HISTORICAL SCAPE ROOMS

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
268	172/2058	VAMPIRAKO STUDIO SOCIEDAD LIMITADA	SOCCER HUNTERS
269	391/2287	VAQUERO JUANOLA, GISELA	Wolf Group
270	81/1965	VECILLA NUÑEZ, MARCIAL	Plataforma Tecnológica de Difusión Cultural en realidad virtual 360 - ruta Carlos V
271	171/2057	VIDEO GAME ARMY SL	Desarrollo de nuevos eventos de formación y networking para la industria de desarrolladores de videojuegos
272	370/2257	VISION LIQUIDA SL	entorno virtual de aprendizaje para el desarrollo profesional de competencias digitales innovadoras
273	4/1888	WABI SABI INVESTMENTS, S.C.	Implementación de pasarela de pago en revista digital cultural
274	263/2149	WAIXO FASHION & DIGITAL SOLUTIONS SOCIEDAD LIMITADA	SOLUCIONES DIGITALES AUTOMATIZABLES DIRIGIDAS A DISEÑADORES Y MARCAS DE MODA (SOFTWARE CLOUD DE PATRONAJE E IMPRESIÓN DIGITAL TEXTIL CLOUD CONECTADA A MÁQUINAS, ICC 4.0.)
275	66/1950	WILDFRAME MEDIA SL	Desarrollo videojuego Bucolic Sandbox
276	122/2006	WILLCO LAB SL	WILLCO
277	125/2009	WINDOW SIGHT S.L.	Window Sight Fase Beta
278	199/2085	XERCODE MEDIA SOFTWARE SL	PontevedraInside
279	149/2034	YOJIMBO ESTUDIO, CB	INCONTROLARTE.COM
280	99/1983	YONDBEE SOCIAL EFFECTS SL	GUIDEBOT
281	298/2185	ZEROUNO GAMES DIGITAL SL	That's how our story ends
282	222/2108	ZINEA SORTZEN SL	Webdoc Ainarak-Golondrinas