

los mejores proyectos de industrias culturales y creativas 2021

Ministerio de Cultura y Deporte



08 de noviembre de 2022 | 11:00 h.
Espacio Fundación Telefónica | Madrid



industrias
culturales

Colabora:





los mejores proyectos de industrias culturales y creativas

2022 / Ministerio de Cultura y Deporte

MÁS INFORMACIÓN:



Programa

08 de noviembre de 2022 | 11:00 h. | Espacio Fundación Telefónica | Madrid

11:00 h.

PRESENTACIÓN:

Marta Fernández
Periodista y escritora.

11:05 h.

BIENVENIDA:

Camen Morenés Giles
Directora general de Fundación Telefónica.

Adriana Moscoso del Prado Hernández
Directora general de Industrias Culturales, Propiedad Intelectual
y Cooperación. Ministerio de Cultura y Deporte.

11:15 h.

MEJORES PROYECTOS DE LAS AYUDAS PARA LA ACCIÓN Y LA PROMOCIÓN CULTURAL 2021

Presentación y mesa redonda

- **Proyecto Ballena**

FUNDACIÓN MARÍA PAGÉS

Proyecto destinado a creadores emergentes, cuyo programa emana de una voluntad de acogimiento orgánico de jóvenes creadores. Pone a su disposición las instalaciones y un modelo de asesoramiento formativo que ofrece a los artistas las herramientas para consolidar su formación artística y empresarial.

- **Wallspot**

ASOCIACIÓN REBOBINART

Wallspot es una plataforma de gestión y promoción de arte urbano que vincula las nuevas tecnologías con la dinamización del espacio público.



los mejores proyectos de industrias culturales y creativas

2022 / Ministerio de Cultura y Deporte

MÁS INFORMACIÓN:



12:05 h.

- **Fira valenciana de la música trovan - Proweekend 2021 (9ª Edición)**

VALENCIAN MUSIC ASSOCIATION

Evento de difusión musical y encuentro profesional, celebrado para dar a conocer la vitalidad de la música a escala nacional, poniendo el foco en la música valenciana y haciéndola convivir con propuestas procedentes de otras comunidades autónomas y ejercer de punto de encuentro profesional.

MEJORES PROYECTOS DE LAS AYUDAS PARA LA MODERNIZACIÓN E INNOVACIÓN DE LAS ICC Y DE LAS AYUDAS PARA LA PROMOCIÓN DEL SECTOR DEL VIDEOJUEGO Y OTRAS FORMAS DE CREACIÓN DIGITAL 2021

Presentación y mesa redonda

- **The Black Stage**

STROKE 114

THE BLACK STAGE es un proyecto de realidad mixta, cuyo objetivo es convertir a los espectadores en protagonistas de una experiencia escénica inmersiva, creando la narrativa mediante actores, sensores, espacios físicos inmersivos y una capa de realidad aumentada.

- **SALA X 2.0**

ROCKNROLLA PRODUCCIONES Y EVENTOS

Proyecto interdisciplinar orientado a crear un espacio escénico moderno. Un espacio que aproveche las herramientas digitales, la interconexión de la red y las nuevas tecnologías para potenciar los flujos existentes entre los diferentes agentes de la industria cultural: sala, artistas, espectadores.

- **Operación Almacén 7**

GOLMERSA SERVICIOS

Es un videojuego que convierte a los usuarios del mismo en agentes investigadores que tratan de descubrir la desaparición de ciertas piezas museísticas o artefactos arqueológicos, de sus lugares de ubicación.

13:00 h.

CÓCTEL Y NETWORKING